

**ПОЛОЖЕНИЕ О РЕЙТИНГАХ ФИДЕ
ПО БЫСТРЫМ ШАХМАТАМ И БЛИЦУ
(Утверждено Советом ФИДЕ 27.10.2021)**

Вступает в силу 1 января 2022 г.

о. Введение

- 0.1 Поправки в настоящее Положение могут быть внесены Советом ФИДЕ по рекомендации Квалификационной комиссии (КК). Такие поправки будут применяться к обсчету турниров, которые начинаются не ранее даты вступления этих поправок в силу.
- 0.2 Турниры, которые будут обсчитываться, должны быть предварительно зарегистрированы федерацией, на территории которой они проводятся. Эта федерация несёт ответственность за представление результатов и рейтинговые сборы. Совет ФИДЕ может дополнительно предоставить такие же права и обязанности Аффилированным Организациям ФИДЕ, которые представляют автономную территорию, входящую не более чем в одну национальную федерацию.

Турнир и его игровое расписание должны быть зарегистрированы за три дня до начала турнира. Председатель Квалификационной комиссии может отказать в регистрации турнира. Он также может позволить провести обсчёт турнира, даже если тот был зарегистрирован менее, чем за три дня до начала.

Для обсчёта любого турнира, проводимые по Правилам гибридных соревнований, как описано в Статье 2.1, необходимо в индивидуальном порядке получить разрешение Председателя Квалификационной комиссии.

- 0.3 Обо всех официальных соревнованиях ФИДЕ и континентальных соревнованиях должны представляться турнирные отчёты, на основе которых все такие соревнования должны быть обсчитаны. Главный арбитр турнира отвечает за предоставление файла рейтингового отчета администратору рейтинговой системы ФИДЕ.
- 0.4 ФИДЕ оставляет за собой право не обсчитывать любой конкретный турнир. Организатор подобного турнира имеет право обратиться с протестом в Квалификационную комиссию. Такая апелляция должна быть подана в течение семи дней с даты сообщения о решении.

1. Темп игры

- 1.1 Для того, чтобы партия была обсчитана, каждый игрок должен иметь следующее минимальное время для выполнения всех ходов:
- 1.1.1 для быстрой игры все ходы каждого игрока должны быть сделаны в течение фиксированного времени более 10 минут, но менее 60 минут; или же сумма выделенного каждому игроку времени с умноженным на 60 размером любого добавления должна быть более 10 минут, но менее 60 минут;
- 1.1.2 для блиц-игры все ходы каждого игрока должны быть сделаны в течение фиксированного времени более 3 минут, но не более 10 минут; или же сумма выделенного каждому игроку времени с умноженным на 60 размером любого добавления должна быть более 3 минут, но не более 10 минут.
- 1.2 Партии, в которых соперники имеют разное время игры, не подлежат обсчёту.

2. Применяемые правила

2.1 Игра должна проводиться в соответствии с Правилами шахмат ФИДЕ или Правилами гибридных шахматных соревнований (Часть IIIb Положения ФИДЕ об онлайн-шахматах).

3. Количество туров в день

3.1 Максимальное количество туров в день составляет:

3.1.1 Для быстрых шахмат – 15 туров в день.

3.1.2 Для блица – 30 туров в день.

4. Несыгранные партии

4.1 Несыгранные партии не обсчитываются, независимо от того, явились ли они результатом наказания, наложенного на соперника, или по любой другой причине. За исключением форс-мажорных обстоятельств, любая партия, в которой оба игрока сделали хотя бы один ход, будет обсчитана, если иное не предусмотрено какими-либо правилами, касающимися честной игры.

5. Матчи

5.1 Матчи, в которых один из соперников не имеет рейтинга, не подлежат обсчёту.

5.2 Если матч длится фиксированное количество партий, то партии, сыгранные после победы одного из соперников, не подлежат обсчёту. Однако если организатор матча подаст предварительный запрос в Квалификационную комиссию, она может позволить не применять данное правило к этому конкретному матчу.

6. Официальные рейтинг-листы ФИДЕ по быстрым шахматам и блицу

6.1 В первый день каждого месяца ФИДЕ подготавливает рейтинг-лист, который является результатом добавления к рейтинг-листу предыдущего месяца всех подлежащих обсчёту партий, сыгранных за рейтинговый период. Это делается с использованием формулы рейтинговой системы.

6.1.1 Рейтинговый период (для новых игроков см. Статью 6.1.4) - это период, в течение которого действует определенный рейтинг-лист.

6.1.2 Будут опубликованы следующие данные о каждом игроке, чей рейтинг в текущем рейтинг-листе составляет не менее 1000: звание ФИДЕ, федерация, текущий рейтинг, идентификационный номер ФИДЕ, количество партий, обсчитанных за рейтинговый период, год рождения, пол и текущее значение К для данного игрока.

6.1.3 Для попадания в рейтинг-лист дата закрытия турнира должна быть не позже трёх дней до даты публикации рейтинг-листа; турниры, закончившиеся до этого, или в этот день могут быть включены в рейтинг-лист.

Официальные соревнования ФИДЕ могут быть включены в рейтинг-лист, даже если они заканчиваются в последний день перед датой публикации рейтинг-листа.

6.1.4 Рейтинг игрока, впервые попавшего в рейтинг-лист, должен быть опубликован, когда он вычислен по результатам 5 партий с соперниками, уже имевшими рейтинг. Условие минимума 5 партий не требуется выполнять в одном турнире. Для получения начального рейтинга объединяются результаты нескольких турниров, сыгранных в пределах последовательных рейтинговых периодов суммарной продолжительностью

не более 26 месяцев. Этот первоначальный рейтинг должен быть, по крайней мере, не ниже 1000.

6.2 Игроки, которые не включаются в рейтинг-лист:

6.21 Игроки, рейтинг которых падает ниже 1000, отмечаются в следующем рейтинг-листе, как не имеющие рейтинга. После этого их результаты обрабатываются таким же образом, как результаты любых других игроков без рейтинга.

6.22 Игроки указаны, как активные:

- Игрок начинает считаться неактивным, если он не играет партии, обсчитываемые для целей рейтинга, в течение одного года.
- Игрок восстанавливает свою активность, если он сыграет хотя бы одну обсчитываемую партию за рейтинг-период. При публикации следующего за этим периодом рейтинг-листа такой игрок отображается, как активный.

7. Механизм рейтинговой системы ФИДЕ

Рейтинговая система ФИДЕ - это числовая система, в которой дробные результаты преобразуются в разности рейтингов, и наоборот. Её функция заключается в выработке информации наилучшего статистического качества, которая позволяет проводить научно обоснованные измерения.

7.1 Рейтинговая шкала является произвольной, с интервалом класса игрока, установленном на уровне 200 пунктов. Приведённые ниже таблицы иллюстрируют преобразование дробного результата соревнования «р» в разность рейтингов «dp». Для нулевого ($p=0.00$) или стопроцентного ($p=1.0$) результата разность рейтингов dp неизбежно будет неопределённой, и тогда её условно принимают равной 800. Во второй таблице показано преобразование разницы в рейтинге «D» в вероятность достижения результата «PD» игроком с более высоким рейтингом «H» и игроком с более низким рейтингом «L», соответственно. Таким образом, две таблицы являются зеркальными отражениями друг друга.

7.1.1 Таблица преобразования дробного результата p в разность рейтингов dp

P	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp
1.0	800	.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-296
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	-800

.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284	
-----	-----	-----	-----	-----	---	-----	------	-----	------	--

7.1.2 Таблица преобразования разницы в рейтинге D в вероятность достижения результата PD игроком с более высоким рейтингом H и игроком с более низким рейтингом L, соответственно.

D	PD										
Rtg Dif	H	L									
0-3	.50	.50	92-98	.63	.37	198-206	.76	.24	345-357	.89	.11
4-10	.51	.49	99-106	.64	.36	207-215	.77	.23	358-374	.90	.10
11-17	.52	.48	107-113	.65	.35	216-225	.78	.22	375-391	.91	.09
18-25	.53	.47	114-121	.66	.34	226-235	.79	.21	392-411	.92	.08
26-32	.54	.46	122-129	.67	.33	236-245	.80	.20	412-432	.93	.07
33-39	.55	.45	130-137	.68	.32	246-256	.81	.19	433-456	.94	.06
40-46	.56	.44	138-145	.69	.31	257-267	.82	.18	457-484	.95	.05
47-53	.57	.43	146-153	.70	.30	268-278	.83	.17	485-517	.96	.04
54-61	.58	.42	154-162	.71	.29	279-290	.84	.16	518-559	.97	.03
62-68	.59	.41	163-170	.72	.28	291-302	.85	.15	560-619	.98	.02
69-76	.60	.40	171-179	.73	.27	303-315	.86	.14	620-735	.99	.01
77-83	.61	.39	180-188	.74	.26	316-328	.87	.13	> 735	1.0	.00
84-91	.62	.38	189-197	.75	.25	329-344	.88	.12			

7.2 Определение начального рейтинга Ru для игрока, ранее не имевшего рейтинг.

7.2.1 Если игрок без рейтинга в своем первом соревновании набирает ноль очков, то этот результат не учитывается. В противном случае рейтинг игрока рассчитывается с использованием результатов всех его партий, как указано в Статье 6.1.4.

7.2.2 Вычисляется Ra - средний рейтинг соперников игрока, уже имевших рейтинг.

7.2.3 Если игрок набрал 50% очков, то $Ru = Ra$.

Если игрок набрал более 50% очков, тогда $Ru = Ra + 10$ за каждые пол-очка, набранные свыше 50%.

Если игрок набрал менее 50% очков, то $Ru = Ra + dp$

Ru округляется до ближайшего целого числа.

7.2.4 Если игрок, ранее не имевший рейтинг, получает опубликованный рейтинг до того, как конкретный турнир, в котором он сыграл, будет обсчитан, тогда при обчёте подобного турнира он учитывается, как игрок, уже имеющий свой текущий рейтинг, но при обчёте результатов его соперников он по-прежнему считается игроком без рейтинга.

7.3 Определение изменения рейтинга для игрока, уже имеющего рейтинг

7.3.1 Для каждой партии, сыгранной против соперника, также имеющего рейтинг, вычисляется разность рейтингов игрока и его соперника, D.

Разница в рейтинге более 400 пунктов учитывается для подсчёта рейтинга, как если бы это была разница в 400 пунктов. При обчёте любого турнира данное

правило может применяться для каждого игрока только один раз, а именно для той партии, в которой разность рейтингов самая большая.

7.3.2 а) Для определения вероятности PD достижения игроком результата в каждой партии используется таблица 7.1.2.

б) ΔR = результат - PD. Для каждой партии результат может быть одним из трёх: 1, 0,5 или 0.

с) $\Sigma \Delta R$ = сумма всех ΔR для турнира или рейтингового периода.

д) $\Sigma \Delta R \times K$ = изменение рейтинга по итогам данного турнира или рейтингового периода.

7.3.3 К - коэффициент развития.

К = 20 во всех случаях, за исключением ситуации, когда количество партий (n) для игрока в любом рейтинг-листе за рейтинговый период превышает 35; в этом случае в качестве К выбирается такое наибольшее целое число, что $K \times n$ не превышает 700.

7.3.4 Изменение рейтинга за рейтинговый период округляется до ближайшей 1 или 0. Дробная доля 0,5 округляется до 1 (независимо от того, положительное это или отрицательное изменение).

8. Порядок отчётности

8.1 Главный арбитр турнира, зарегистрированного ФИДЕ, обязан предоставить отчет о турнире (файл TRF) рейтинг-офицеру той федерации, которая проводила турнир.

Рейтинг-офицер федерации, которая проводила турнир, обязан убедиться, что турнир был проведен в соответствии со всеми соответствующими Положениями ФИДЕ, и после этого загрузить файл TRF на рейтинговый сервер ФИДЕ. Это должно быть сделано своевременно, чтобы турнир был обчислен в рейтинг-листе за тот период, в котором этот турнир был зарегистрирован, или, если с последнего дня турнира до конца месяца осталось пять дней или меньше, в следующем рейтинг-листе.

Если отчет о турнире не будет представлен вовремя для включения в третий рейтинг-лист после его окончания, турнир не будет обсчитываться.

8.2 В правилах соревнования, которое будет подано для обсчета рейтинга, следует четко указывать, что это соревнование будет обчислено.

8.3 Каждая национальная федерация должна назначить рейтинг-офицера для координации и ускорения решения вопросов присвоения званий и обсчёта рейтинга. Их фамилия и другие данные должны быть предоставлены в Секретариат ФИДЕ.

8.4 Для турниров, проводимых по Правилам гибридных соревнований, необходимо отправлять полные файлы PGN вместе с отчетом о турнире.

9. Включение в рейтинг-лист

9.1 Чтобы быть включенным в рейтинг-лист ФИДЕ, игрок должен быть зарегистрирован через национальную шахматную федерацию, являющуюся членом ФИДЕ, если иное не одобрено Советом ФИДЕ. Членство федерации в ФИДЕ не должно быть временно или навсегда приостановлено.

9.2 Федерация обязана сообщать ФИДЕ о смерти входивших в неё игроков.