



Положение о проведении благотворительного корпоративного чемпионата по шахматам «Я борюсь до конца!»

1. Цели и задачи

- сбор средств для благотворительного фонда «Дом с маяком» в Москве;
- определение сильнейших шахматистов и команд различных предприятий;
- популяризация шахмат среди сотрудников;
- укрепление спортивных связей между различными предприятиями и организациями.

2. Сроки и место проведения Чемпионата

Благотворительный чемпионат по онлайн-шахматам под названием «Я борюсь до конца!» (далее – Чемпионат) проводится с 19:00 до 20:30 по МСК 4, 6, 8, 11 и 13 апреля 2022 года на <https://lichess.org/>.

3. Условия участия в Чемпионате

- к участию в Чемпионате допускаются работники разных предприятий и организаций;
- состав команды: три человека;
- взнос с каждой команды составляет 50 000 рублей (взносы команд нужно перечислить по реквизитам, указанным в договоре, не позднее 15 марта 2022 года);
- возможно участие неограниченного количества команд от компании.

4. Система проведения Чемпионата

В структуре Чемпионата проводятся пять отдельных Турниров по системе «Арена», используемой на игровой платформе <https://lichess.org/>. Каждый Турнир длится 90 минут. Количество сыгранных партий одним участником за 90 минут не ограничено. Каждая партия играется с контролем времени: 3 минуты плюс 2 секунды на ход. По умолчанию победа приносит 2 очка, ничья – 1 очко, а проигрыш не приносит очков вовсе. Если игрок одержит 2 победы подряд, то активируется удвоение очков, отображающееся значком с пламенем. Последующие игры будут приносить вдвое больше очков, пока вы побеждаете. Таким образом, победа принесёт 4 очка, ничья принесёт 2 очка и погасит пламя, а поражение просто погасит пламя. Например, две победы при последующей ничьей принесут 6 очков.

Если один из игроков нажмёт на кнопку «Берсерка» до того, как сделает первый ход, он потеряет половину времени, но победа принесёт ему дополнительное турнирное очко, которое не удваивается в режиме удвоения. Также будет убрано добавление времени на ход. Дополнительное очко добавляется, только если оба игрока сделали хотя бы 7 ходов.

В начале турнира пары образуются согласно рейтингу. По окончании каждой партии игроки возвращаются на страницу турнира, и им предоставляется свободный соперник с близким количеством турнирных очков. Это обеспечивает маленькое время ожидания соперника, однако в результате можно встретиться с некоторыми участниками много раз или же не встретиться с кем-то ни разу. При жеребьевке участники одной команды могут играть друг против друга, так как площадка автоматически распределяет пары игроков, не учитывая принадлежность к той или иной команде.

В турнире установлен обратный отсчёт времени. Когда он достигает нуля, очки в турнире замораживаются, и объявляется победитель. Все партии, играющиеся в этот момент, должны быть закончены (и повлияют на рейтинг), однако они не засчитываются в турнире.

Ничья в первых 10 ходах не принесёт очков. Серия ничьих: если игрок имеет несколько последовательных ничьих на «Арене», то очко зачтётся только за первую ничью, или ничью, которая продлится больше, чем 30 ходов. Серию ничьих можно прервать только победой, но не проигрышем или ещё одной ничьей.

По истечению каждого Турнира определяются все разыгранные места в личном первенстве. Чем больше сумма очков у участника, тем выше место он занимает в турнирной таблице. Итоговые очки и места игроков, определённые на <https://lichess.org/>, пересчёту и пересмотру не подлежат. В случае равенства очков у одного или нескольких игроков места распределяются согласно правилам игровой платформы <https://lichess.org/>. В случае возникновения ситуации, не предусмотренной настоящим регламентом, Оргкомитет оставляет за собой право принятия решения.

Командный итог отдельного Турнира выводится после суммирования итоговых мест всех членов одной команды. Чем эта сумма меньше, тем выше команда в общекомандном зачёте.

В случае равенства суммы у одной или нескольких команд, распределение мест происходит на основе показателей лучших игроков каждой команды, то есть, чем выше был лучший игрок команды в данном Турнире, тем выше располагается команда в турнирной таблице.

Итоги в индивидуальном зачёте по результатам Чемпионата, также, как и итоги в общекомандном зачёте Чемпионата, выводятся по сумме занятых мест каждым участником или командой соответственно. Чем эта сумма меньше, тем выше участник или команда в индивидуальном или общекомандном зачёте Чемпионата.

В случае равенства очков в командном зачете по результатам Чемпионата у одной или нескольких команд места распределяются согласно следующим показателям:

- количество побед в Турнирах;
- количество вторых мест в Турнирах;
- количество третьих мест в Турнирах;
- количество сыгранных Турниров (чем больше Турниров, тем выше команда);
- общая сумма очков, заработанных членами команды во всех турнирах.

Результаты всех турниров, а также промежуточные и итоговые таблицы индивидуального и общекомандного зачётов будут рассылаться капитанам команд по электронной почте. Информационный партнер Чемпионата: первая в России профессиональная социальная сеть для шахматистов <https://worldofchess.ru/>.

5. Штрафные санкции

В случае неявки команды на Турнир в полном составе, ей присваивается последнее место в турнире, которое определяется по результатам заявки на Чемпионат определенного количества команд. В случае неявки на Турнир одного или двоих членов команды, этим участникам присуждается последнее место в индивидуальном зачёте, исходя из общего количества заявившихся игроков в Чемпионате.

На <https://lichess.org/> предусмотрена блокировка игроков за использование читерства или других признаков нечестной игры, в том числе за специальное резкое снижение рейтинга за короткий промежуток времени. Бан наступает автоматически в результате определенных алгоритмов выявления нечестной игры, запрограммированных на площадке. Забаненный игрок снимается с Турнира и занимает последнее место среди игроков, заявленных на Чемпионат. Протесты игроков на бан системы Оргкомитетом не принимаются. В случае возникновения форс-мажорных технических проблем на сайте во время проведения Турниров, решение о результатах Турниров или их переносе на другую дату принимается главным судьей. Вы

можете самостоятельно отправить жалобу администраторам портала. Для этого зайдите в профиль сомнительного игрока, кликнув на его логин, и нажмите кнопку сообщить о [Имя_Фамилия_год рождения] модераторам в правом верхнем углу. В описании жалобы приложите ссылку на партию, в которой, на ваш взгляд, соперник играл с помощью компьютерных программ. В случае обоснованных подозрений наличия подсказок участник автоматически дисквалифицируется. Не рекомендуется во время одного Турнира играть с разных устройств и IP-адресов, что может привести к блокировке вашего аккаунта. Просим участников быть вежливыми друг к другу при общении в чатах, личных сообщениях и на форуме.

6. Условия участия и заявки

Заявки на участие в Чемпионате принимаются в адрес Оргкомитета до 11 марта 2022 года. Заявки отправляются на электронный адрес: press_orelgk@mail.ru строго по следующей форме в файле Excel:

Форма заявки для участия в Чемпионате				
Название команды	ФИО игроков	Логин игрока на lichess.org	Код ID FIDE, рейтинг FIDE по блицу, международные звания игроков (если есть).	Контакты капитана или представителя команды (телефон, E-mail)
	1.			
	2.			
	3.			

7. Контактная информация об организаторах Чемпионата

Менеджер проекта – Ефанова Светлана Алексеевна, E-mail: 1profis2@mail.ru, тел. +7 (929) 500-87-00.

Главный судья – мастер ФИДЕ Базаров Константин Валерьянович, E-mail: press_orelgk@mail.ru, тел. +7 (915) 06-59-150.

8. Награждение победителей и призёров

Победитель и призёры в индивидуальном и командном зачёте по результатам Чемпионата награждаются памятными дипломами, кубками, медалями и памятными подарками.