



Афанасьев В.Г.  
Генеральный директор  
ООО «НВ-Assistance»

## Положение

### о проведении лично-командного онлайн-турнира по шахматам проекта «Урок с чемпионом»

#### 1. Цели и задачи Турнира

- популяризация шахмат среди учеников, родителей и педагогов общеобразовательных учреждений Российской Федерации и Республики Беларусь;
- определение и поощрение лучших юных шахматистов Российской Федерации и Республики Беларусь;
- обмен лучшими практиками в области обучения шахматам юных шахматистов Российской Федерации и Республики Беларусь.

#### 2. Дата проведения Турнира

4 ноября 2023 года на интернет-платформе: <https://lichess.org/>, начало соревнования – в 19:00 по московскому времени.

#### 3. Условия участия в Турнире

Для участия в Турнире необходимо:

- Зарегистрироваться на игровой платформе <https://lichess.org/>, вступить в клуб проекта «Урок с чемпионом» по ссылке: <https://lichess.org/team/qt00Thgk>.
- Создать свой клуб на сайте <https://lichess.org/> и включить в него всех членов команды, которые будут играть в Турнире. Каждая команда состоит из 4 человек. Приветствуются интернациональные команды, состоящие из школьников Российской Федерации и Республики Беларусь.
- Капитан команды должен заранее не позднее чем за 1 неделю до начала Турнира отправить на электронную почту: [chess@hbagr-hbagr.ru](mailto:chess@hbagr-hbagr.ru) заявку на участие в турнире с указанием в теме письма «Заявка команды на участие в турнире 4 ноября 2023 года». В заявке в обязательном порядке должны быть указаны название клуба, прямая гиперссылка на него на сайте <https://lichess.org/>, ФИО игроков, логины игроков на сайте <https://lichess.org/>, название школы и населённого пункта, ФИО тренера. Капитан команды должен также в заявке указать свой контактный номер телефона.
- После отправки заявки на электронную почту все игроки клуба смогут зарегистрироваться в Турнире по ссылке: <https://lichess.org/tournament/BwUOZhqd>.

#### 4. Система проведения Турнира

Лично-командный турнир пройдёт по системе «Арена» с контролем времени: 5 минут + 2 секунды на ход и продлится 1,5 часа. После окончания игрового времени Турнира определяются все разыгранные места в личном первенстве. Чем больше сумма очков у участника, тем выше место он занимает в турнирной таблице. Итоговые очки и места игроков, определённые на <https://lichess.org/>, пересчёту и пересмотру не подлежат. В случае равенства очков у одного или нескольких игроков места распределяются согласно правилам игровой платформы <https://lichess.org/>. В случае возникновения ситуации, не предусмотренной настоящим регламентом, оргкомитет оставляет за собой право принятия решения.



Командный итог Турнира выводится после суммирования очков, набранных 4 игроками одной команды. Чем эта сумма выше, тем выше команда занимает место в общекомандном зачёте.

## **5. Штрафные санкции и борьба с использованием подсказок**

На <https://lichess.org/> предусмотрена блокировка игроков за использование читерства или других признаков нечестной игры, в том числе за специальное резкое снижение рейтинга за короткий промежуток времени. Бан наступает автоматически в результате определённых алгоритмов выявления нечестной игры, запрограммированных на площадке. В случае возникновения форс-мажорных технических проблем на сайте во время проведения Турнира, решение о результатах или его переносе на другую дату принимается главным судьёй. Игроки могут самостоятельно отправить жалобу администраторам <https://lichess.org/>. Для этого нужно зайти в профиль сомнительного игрока, кликнув на его логин, и нажать кнопку сообщить о [Имя\_Фамилия\_год рождения] модераторам в правом верхнем углу. В описании жалобы нужно приложить ссылку на партию, в которой соперник играл с помощью компьютерных программ. В случае обоснованных подозрений наличия подсказок участник автоматически дисквалифицируется. Не рекомендуется во время одного Турнира играть с разных устройств и IP-адресов, что может привести к блокировке аккаунта игрока. Просим участников быть вежливыми друг к другу при общении в чатах, личных сообщениях и на форуме. Во время проведения Турнира судейская бригада будет следить за соблюдением fair play и может дисквалифицировать любого игрока, если будут выявлены признаки использования подсказок.

## **6. Контактная информация об организаторах Турнира**

Вся информация о Турнире будет публиковаться в официальных группах проекта «Урок с чемпионом» в Telegram: [группа для педагогов](#); [группа для юных шахматистов](#).

Инициатор проекта «Урок с чемпионом»: Ассоциация школ Российской Федерации и Республики Беларусь (сайт: <https://asrfrb.ru>).

Оператор проекта «Урок с чемпионом»: компания HB-Assistance (сайт: [www.hbagr.ru](http://www.hbagr.ru)).

Информационный партнёр проекта «Урок с чемпионом»: социальная сеть для любителей шахмат <https://worldofchess.ru/>.

Главный судья Турнира: Константин Базаров, E-mail: [press\\_orelgk@mail.ru](mailto:press_orelgk@mail.ru); никнейм в Telegram: @Konstantin\_Baz.

## **7. Награждение победителей и призёров Турнира**

- Все участники турнира получают именные сертификаты (для этого у участников турнира в профиле на сайте <https://lichess.org/> должны быть обязательно указаны ваши ФИО).
- Участники команд, занявших 1, 2, 3 места, получают дипломы и памятные подарки.
- Участники, занявшие в турнире 1 – 10 места, получают сертификаты на обучение шахматам на онлайн-платформе ChessmasterPro (сайт: <https://chessmasterpro.com/>), а также право сыграть в сеансе одновременной игры с международным гроссмейстером Сергеем Юрьевичем Шиповым.