

Регламент

Онлайн-турнира по шахматам, посвященного 75-летию Победы в Великой Отечественной войне и 85-летию образования физкультурно-спортивного общества «Спартак»

1. Цели и задачи

Онлайн-турнир проводится в целях укрепления здоровья, организации активного досуга населения. Объединение всех поколений жителей города, направленных на сохранение исторической памяти о Великой Отечественной войне и формирование чувства гордости о защитниках Отечества. Пропаганда славной истории, традиций и достижений физкультурно-спортивного общества «Спартак». #оставайтесьдома

2. Руководство по проведению соревнований

Общее руководство онлайн-турниром осуществляет Московское городское физкультурно-спортивное общество «Спартак». Непосредственное проведение возлагается на Оргкомитет соревнований.

3. Участники соревнований

Общая информация 3.1. Участники соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента соревнований. 3.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе <https://www.chess.com>. 3.3. Участник обязан использовать один и тот же игровой аккаунт и один и тот же игровой никнейм. Запрещены любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта какому-либо третьему лицу. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора. 3.4 Инструкция участника <https://drive.google.com/file/d/1U8rCsWb1VEkFdpmcC-k5xQH6gpXUqRt3/view> <https://drive.google.com/file/d/1LOYbe4IZr8AjRyISIJ4v11AFWtpuQwaf/view>

4. Проведение матчей

4.1. Каждый участник должен зайти на страницу своего матча и добавить в друзья соперника. 4.2. Участник находящийся в текущем матче первее, создаёт матчевое лобби. Создатель комнаты несет ответственность за то, чтобы все настройки были правильными. Хост отвечает за снятие скриншотов, чтобы предоставить доказательства в случае спора с настройкой. 4.3. После принятия дуэли и обоих участников есть 20 секунд, чтобы сделать первый ход. Если один из участников не успел сделать ход, то необходимо пересоздать матч с тем же распределением цветов фигур, что и в первой дуэли. 4.4. Победившим в гейме считается участник, который смог поставить оппоненту мат, или, при условии окончания времени у другого участника, участник, у которого осталось игровое время. 4.5. Последующие геймы матча создаются с теми же настройками, что и первый, за исключением цвета фигур. Цвет фигур в каждом последующем гейме меняется относительно предыдущего. 4.6. Ход спортивных соревнований 4.7. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/nuSDRkr> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мышки и выбрать в появившемся меню пункт "Написать сообщение"). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу.

5. Заявка

Предварительные заявки в МГФСО «Спартак» направляются по ссылке <https://forms.gle/MCDPZnrCH1q8JSdEA> и на адрес электронной почты spartak-1935@yandex.ru до 16:00. 2 апреля 2020года. Учасник, не успевший подать заявку до указанной даты, к участию в соревнованиях не допускаются.

6. Награждение

Победители и призеры турнира, занявшие 1.2.3 места, награждаются кубками, дипломами и медалями, памятными подарками.

Данное Положение является официальным вызовом на соревнования.

Справки по тел.: 8(916)114-29-21, 8(967)199-23-44