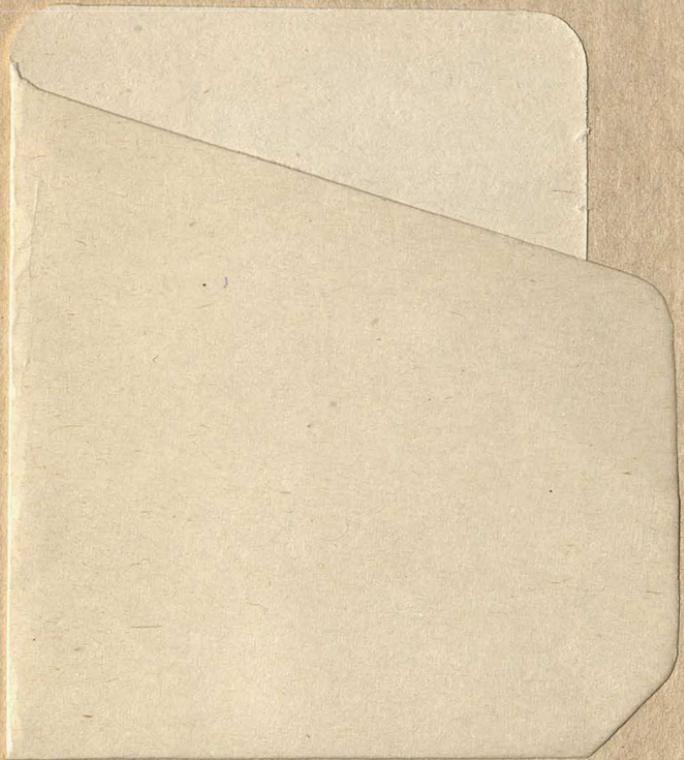


XIV 34
— 10

1860

n 13-24



2015596610



КНИГА ИМЕЕТ

Листов печатных	Общее колич. - вып.	В перепл- тной ед. соедин. номера вып.	Таблиц	Карт	Иллюстра- ций	Служебн. номер	Номера списка и порядковый	107 . 91
21	1	1860				4 184		

20 Gg
C.

~~XIV~~

XIV 34
10

ШАХМАТНЫЙ ЛИСТОКЪ

1 902-83
 .5517

1860

ВТОРЫЙ ГОДЪ

С.-ПЕТЕРБУРГЪ

ВЪ ВОЕННОЙ ТИПОГРАФІИ

ШАХМАТНЫЙ ЛИСТОКЪ.

№ 13. — 24

(ВТОРОЙ ГОДЪ.)

Объ изданіи Шахматнаго Листка въ нынѣшнемъ году. — Теорія киперганей (статья 2-я). — Шахматный турниръ у гр. Кушелева-Безбородко. — Партиі: И. С. Шумова съ княземъ С. С. Урусовымъ. В. М. Михайлова съ Д. С. Стерномъ и Э. И. Форшемъ. — Рѣшеніе задачъ. — Задачи. — Корреспонденція.

Всѣмъ извѣстно, что число шахматныхъ любителей въ Россіи крайне ограничено; на сто человѣкъ ежедневно посвящающиихъ нѣсколько часовъ карточной игрѣ, считающихъ умѣніе играть въ карты необходимою принадлежностью всякаго порядочнаго человѣка, едвали найдется одинъ, знакомый съ шахматною игрой. По этому мы сильно опасались, предпринимая годъ тому назадъ изданіе Шахматнаго Листка, что онъ не встрѣтитъ въ нашей публикѣ никакого сочувствія и можетъ быть даже принужденъ будуть, по недостатку читателей, прекратиться съ исходомъ первого года своего существованія. Эти опасенія оказались однако преувеличенными; втеченіе минувшаго года мы получили большое количество писемъ, которымъ доказываютъ, что шахматная игра распространена въ Россіи болѣе чѣмъ мы предполагали, что многие любители были обрадованы появлениемъ русскаго шахматнаго обозрѣнія и внимательно слѣдили за его ходомъ. Стало быть Шахматному Листку нѣть причины умирать преждевременною смертью; мы даже надѣемся, что въ настоящемъ году онъ будетъ гораздо полнѣе и занимательнѣе чѣмъ въ предыдущемъ.

щемъ. Надежда эта основана на обѣщаніи нѣкоторыхъ шахматныхъ писателей, пользующихся всеобщею извѣстностью, оказать содѣйствіе нашему обозрѣнію. Величайшій теоретикъ нашего времени, К. А. Янишъ, обѣщаетъ намъ на нынѣшній годъ новые анализы нѣкоторыхъ дебютовъ; А. Д. Петровъ—замѣчанія объ играхъ Морфи и «Разсказы изъ жизни шахматныхъ игроковъ». Кн. С. Урусовъ по прежнему остается постояннымъ сотрудникомъ Листка. Германскій писатель Фонъ Оппенъ также изъявилъ готовность сообщать намъ время отъ времени небольшія статьи; *) сверхъ того, молодой венгерскій игрокъ Колишъ, изумляющій теперь своимъ искусствомъ парижанъ,**) предложилъ намъ постоянное участіе въ Листкѣ и если онъ приметъ соображенія ему редакцію, въ отвѣтъ на его предложеніе, условія, то Листокъ будетъ ежемѣсячно получать самыя свѣжія извѣстія о шахматной жизни Парижа.

Теорія киперганей (статья 2 я). *** Возвратимся еще разъ къ тому случаю, когда черные имѣютъ ладейную пѣшку, случаю самому обыкновенному и въ тоже время самому выгодному для бѣлыхъ. Съ первого взгляда можетъ казаться, что присутствіе противостоящей бѣлой ладейной пѣшки должно бы затруднить выполненіе обратнаго мата. На дѣлѣ выходитъ совсѣмъ иное, какъ видно изъ слѣдующихъ примѣровъ.

Рѣшеніе диаграммы XIV.

Въ этомъ, простѣйшемъ случаѣ, вспомогательный бѣлый слонъ дѣлается излишнимъ.

1) b2—e2+	a1—b1	4) e2—d2+	d1—e1
2) c3—d4	b1—c1	5) b2—c3	e1—f1
3) d4—b2+	c1—d1	6) d2—g2	h3—g2°×

*) Само собою разумѣется, что статьи иностранныхъ писателей будутъ помѣщаться въ Листкѣ въ русскомъ переводѣ и съ принятою нами для обозначенія ходовъ нотацией.

**) Но, послѣднимъ извѣстіямъ г. Колишъ одержаль верхъ надъ всѣми парижскими игроками не выключая самого Гарривитца.

***) Первая статья напечатана въ XI-мъ нумерѣ Листка.

Рѣшеніе діаграммы XV. *)

1) b2—b4+	a1—a2	6) c4—e4+	e1—f1
2) b4—a4+	a2—b1	7) b3—d1+	f1—f2
3) c3—b3+	b1—c1	8) d1—b1	f2—f3
4) a4—c4+	c1—d2	9) b1—h1+	f3—f2
5) b8—f4+	d2—e1	10) f4—g3+	h4—g3°×

Если пятымъ ходомъ черные пойдутъ на e2, то это нѣсколько не измѣнитъ рѣшенія, а если шестымъ съиграютъ e1—f2, то матъ бѣлымъ будетъ еще скорѣе, а именно въ 9 ходовъ.

Теперь покажемъ какимъ образомъ надлежало бы измѣнить эти ходы, если бы, какъ въ діаграммѣ XVI, бѣлые имѣли еще пѣшку на g2, отъ которой имъ нельзя освободиться.

Рѣшеніе діаграммы XVI.

1) b2—f2+	a1—b1	6) f1—h1	d2—e3
2) c3—d4	b1—c1	7) b8—f4+	e3—f2
3) d4—e4	c1—d1	8) c4—d4+	f2—e2
4) e4—c4	d1—e1	9) d4—e4+	e2—f2
5) f2—f1+	e1—d2	10) f4—g3+	h4—g3°×

Рѣшеніе діаграммы XVII.

1) b2—f2+	a1—b1	7) h1—h2	e3—f3
2) c3—d4	b1—c1	8) c8—f5	f3—e3
3) d4—e4	c1—d1	9) c4—d3+	f3—f4
4) e4—c4	d1—e1	10) d3—d5	f4—e3
5) f2—f1+	e1—d2	11) d5—e5+	e3—f3
6) f1—h1	d2—e3	12) f5—g4+	h5—g4°×

*) Одинъ изъ сильнейшихъ германскихъ игроковъ, Максъ Беццель, въ Баваріи, знаменитый въ особенности составленіемъ чрезвычайно сложныхъ и трудныхъ задачъ, оцѣнивъ вполнѣ превосходный трудъ г. Яниша о киперганахъ, занялся подробнымъ разсмотрѣніемъ приводимыхъ авторомъ положеній съ тѣмъ, чтобы убѣдиться нельзя ли сократить предложенные имъ рѣшенія и действительно нашель возможнымы, въ положеніи діагр. XVII и еще нѣкоторыхъ другихъ, выполнить обратный матъ нѣсколькими ходами скорѣе. Результатъ своихъ изысканій г. М. Беццель сообщилъ К. А. Янишу, который передаль его намъ и мы сообщаемъ здѣсь, разумѣется, уже сокращенныя рѣшенія. Надо замѣтить, что авторъ теоріи киперганей имѣть преимущественно цѣллю доказать возможность обратного мата при извѣстномъ, часто встрѣчающемся на практикѣ, превосходствѣ силъ одной стороны, а потому весьма естественно, если въ нѣкоторыхъ и то весьма немногихъ случаяхъ, онъ упустилъ изъ виду кратчайшее рѣшеніе.

Если бы бѣлые имѣли еще пѣшку на g3, какъ это изображено въ діаграммѣ XVIII, то выполненіе обратнаго мата должно быть измѣнено слѣдующимъ образомъ.

Рѣшеніе діаграммы XVIII.

1) b2—f2+	a1—b1	7) h1—h2	e3—f3
2) c3—d4	b1—c1	8) c8—f5	f3—e3
3) d4—e4	c1—d1	9) c4—c5+	e3—f3
4) e4—c4	d1—e1	10) c5—d5+	f3—e3
5) f2—f1+	e1—d2	11) d5—e5+	e3—f3
6) f1—h1	d2—e3	12) f5—g4+	h5—g4°☒

Рѣшеніе діаграммы XIX.

1) b2—f2+	a1—b1	8) h2—a2	f3—e3
2) c3—d4	b1—c1	9) a2—e2+	e3—f3
3) d4—e4	c1—d1	10) c4—d3+	f3—f4
4) e4—c4	d1—e1	11) d3—e3+	f4—f5
5) f2—f1+	e1—d2	12) e3—h3+	f5—f4
6) f1—h1	d2—e3	13) d8—g5+	h6—g5°☒
7) h1—h2	e3—f3		

Рѣшеніе діаграммы XX.

1) b2—f2+	a1—b1	8) c4—d3+	f3—f4
2) c3—d4	b1—c1	9) h2—f2+	f4—e5
3) d4—e4	c1—d1	10) f2—e2+	e5—f6 *)
4) e4—c4	d1—e1	11) d3—e3	f6—f5
5) f2—f1+	e1—d2	12) e3—e4+	f5—f6
6) f1—h1	d2—e3	13) e4—h4+	f6—f5
7) h1—h2	e3—f3	14) e8—g6+	h7—g6°☒

Рѣшеніе діаграммы XXI.

1) b2—f2+	a1—b1	8) c4—d3+	f3—f4
2) c3—d4	b1—c1	9) e8—b5	f4—e5
3) d4—e4	c1—d1	10) b5—c4	e5—f4
4) e4—c4	d1—e1	11) h2—h4+	f4—e5
5) f2—f1+	e1—d2	12) d3—d4+	e5—f5
6) f1—h1	d2—e3	13) g5—g6	h7—g6°☒
7) h1—h2	e3—f3		

*) e5—f4 не измѣнило ~~бы~~ бы рѣшенія, ибо слѣдующимъ ходомъ черный король все таки долженъ занять клѣтку f5.

Предъидущіе примѣры разработаны авторомъ такъ обстоятельно на томъ основаніи, что они составляютъ существеннѣйшіе элементы теоріи киперганей. Изъ нихъ можно убѣдиться, что возможность обратнаго мата мало зависитъ отъ расположения шашекъ, но есть необходимое слѣдствіе вышеизъясненнаго превосходства силъ одной стороны. Отсюда проистекаетъ возможность играть, съ самаго начала партіи, на кипергань; это можно дѣлать безопасно противъ такого игрока, которому въ обыкновенной игрѣ дается впередъ ладья. Можно также играть на кипергань и съ равносильнымъ противникомъ, получая отъ него ладью впередъ. Въ подобныхъ партіяхъ необходимо определить заранѣе число ходовъ, втечение которыхъ долженъ быть выполненъ обратный матъ; можно бы постановить предѣломъ число отъ ста до ста двадцати ходовъ, смотря потому, что получаетъ впередъ, игрокъ обязавшійся заставить себѣ матъ. Затѣмъ, принявшій на себя такое обязательство игрокъ, проигрываетъ, если втечение означенного срока не получитъ матъ или если игра окончится еще прежде того патомъ, розыгрышемъ или матомъ непріятелю. Съ другой стороны, сдать добровольно партію дозволяется не иначе, какъ подъ условiemъ признать себя вполнѣ проигравшимъ. Въ началѣ и серединѣ такихъ игръ (какъ вообще всѣхъ партій съ условными матами) для атакующаго существуетъ одно только правило: обирать по возможности шашки противника, чтобы пріобрѣсти необходимый для успѣшнаго окончанія перевѣсъ силъ. Атака въ настоящихъ партіяхъ значительно затрудняется тѣмъ, что не можетъ быть основана, какъ въ играхъ обыкновенныхъ, на угрозѣ маты, а единственno на выгодныхъ шахахъ и завоеваніи непріятельскихъ офицеровъ. Впрочемъ, послѣ взятія большихъ офицеровъ *) заевованіе мелкихъ офицеровъ и пѣшекъ идетъ уже быстро. Защищающамуся надлежитъ вести игру спрѣту и не оставлять шашекъ безъ прикрытия т. е. не защищеннымъ; сверхъ того, онъ не долженъ упускать возможности освобождаться, при удобныхъ случаяхъ, отъ своихъ фланговыхъ пѣшекъ, ибо чрезъ то противнику значительно затруднится выиграть.

Основное правило, — обирать шашки защищающагося до того, чтобы онъ остался при одной лишь фланговой пѣшкѣ, и сохранить при томъ себѣ ферзя, ладью и одного мелкаго офи-

*) Подъ именемъ большихъ или сильныхъ офицеровъ разумѣются: ферзы и ладьи, подъ именемъ мелкихъ или легкихъ, — слоны и кони.

цера *), — допускаетъ одно весьма важное исключение; а именно: этотъ мелкій офицеръ, котораго не всегда бываетъ возможно создать, дѣлается ненужнымъ, когда силы противника приведены къ *двумъ* фланговымъ пѣшкамъ: одной слоновой и одной ладейной того же фланга (т. е. f и h или с и a). При такомъ сочетаніи, ферзь и ладья вполнѣ достаточны для вынужденія обратнаго мата, исключая тотъ случай, когда *объ* непріятельскія пѣшки достигли уже седьмой линіи.

Чтобы доказать это въ возможной общности, предположимъ сперва, что черные имѣютъ пѣшку на линіи f и другую на линіи h, что бѣлый король достигъ клѣтки h1, а черный загнанъ въ нормальную позицію, въ уголъ a1. Если при такомъ положеніи, ни одна изъ черныхъ пѣшекъ не достигла еще седьмой линіи, то бѣлые могутъ даже предоставить противнику назначить, которою именно изъ этихъ пѣшекъ желаетъ онъ быть заставленъ сдѣлать матъ. Для достиженія этой цѣли, надлежитъ привести игру въ положеніе изображенное на діаграммѣ XXII, если матъ долженъ быть данъ пѣшкою слона, а если пѣшкою ладьи, то въ положеніе діаграммы XXIII. При такомъ же положеніи пѣшекъ, нормальная позиція въ углу a8 или h8, была бы еще благопріятнѣе для обратнаго мата. Приведеніе черныхъ шашекъ въ положеніе означенныхъ діаграммъ совершается слѣдующимъ образомъ:

1. Матъ пѣшкою слона.

Въ первоначальной нормальной позиціи угла a1, вы даете шахъ на вскрышу ладьюю, помѣщая ее на b3, затѣмъ шахъ ферземъ на c2, занимаете имъ клѣтку f2 и потомъ двигаете ладью взадъ и впередъ по линіи b до тѣхъ поръ, пока черная слоновая пѣшка достигнетъ клѣтки f3, а ладейная — h2. Затѣмъ слѣдуетъ: 1) $\frac{f2-d4+}{a1-a2}$ 2) $\frac{b3-b2+}{a2-a1}$ **) 3) $\frac{b2-b4+}{a1-a2}$ 4) $\frac{d4-c4+}{a2-a3}$ 5) $\frac{c4-c3+}{a2-a3}$ и т. д., приводя игру въ положеніе діагр. XXII. Если же на второмъ ходѣ черные пойдутъ 2) $\frac{a2-a3}{a2-a3}$, то 3) $\frac{d4-c3}{a2-a3}$ 4) $\frac{b2-b4}{a2-a3}$ и король непосредственно притѣсняется въ уголъ a8, вслѣдствіе чего, какъ увидимъ ниже, матъ будетъ еще скорѣе.

*) Въ подобныхъ партіяхъ справедливо бы постановить условіемъ запрещеніе создавать *сверхъ-комплектныхъ* офицеровъ.

**) Въ этомъ и въ слѣдующемъ примѣрѣ предполагается, что въ тотъ моментъ когда вы снова начинаете шаховать короля, ладья находится на b3, такъ какъ это предоставляетъ *самый выгодный* для черныхъ случай.

2. Матъ пѣшкою ладьи.

Послѣ шаха на вскрышу, при которомъ ладья помѣщается на b3 и шаха ферземъ на c2, ставятъ сего послѣдняго тотчасъ же на h2, если ладейная пѣшкa непріятеля пришла уже на клѣтку h3; въ противномъ случаѣ, вы помѣщаете ферзя, какъ въ прежнемъ примѣрѣ, на f2 и двигаете ладью вдоль линіи въ доколѣ ладейная пѣшкa придетъ на h3, затѣмъ ставите немедленно ферзя на h2 и выжидаете прихода слоновой пѣшкки на f2. Когда же она достигла этой клѣтки, играете: 1) $\frac{h2-e5+}{a1-a2}$ 2) $\frac{b3-b2+}{a2-a1}$ 3) $\frac{b2-b5+}{a1-a2}$ 4) $\frac{e5-d5+}{a2-a1}$ 5) $\frac{d5-d4+}{a1-a2}$ 6) $\frac{d4-c4+}{a2-a3}$ 7) $\frac{b5-b3+}{a3-a2}$ 8) $\frac{c4-c2+}{a2-a1}$ и пр. приводя игру въ положеніе діаграммы XXIII, или же загоняютъ короля непосредственно въ уголъ h8, что было бы еще выгоднѣе для бѣлыхъ.

Обратный матъ изъ положенія діаграммы XXII.

Вы загоняете непріятельского короля въ уголъ h8 и при томъ кротчайшимъ путемъ, минуя уголъ a8.

1) b2—b3+	a1—a2	9) a4—a7+	b7—b8
2) c3—c2+	a2—a1	10) c5—b6+	b8—c8
3) c2—c1+	a1—a2	11) a7—c7+	c8—d8
4) b3—b2+	a2—a3	12) b6—d6+	d8—e8
5) c1—c3+	a3—a4	13) c7—e7+	e8—f8
6) b2—b4+	a4—a5	14) d5—f6+	f8—g8
7) c3—c5+	a5—a6	15) e7—g7+	g8—h8
8) b4—a4+	a6—b7		

Такимъ образомъ получается нормальная позиція въ углу h8. Затѣмъ слѣдуетъ маневръ, на который мы приглашаемъ любителей обратить особенное вниманіе, такъ какъ онъ представляется одно изъ труднѣйшихъ примѣненій основнаго пріема преслѣдованія короля ферземъ и ладьею. Для выполненія обратнаго маты необходимо занять ферземъ клѣтку g5, а ладьею линію f.

16) g7—f7+	h8—g8	19) f8—f6+	g6—g5
17) f7—f8+	g8—h7	20) h8—g7+	g5—h4 *)
18) f6—h8+	h7—g6	21) f6—f4+	h4—h5

*) 20) $\frac{g5-h5}{}$ была бы грубая ошибка, въ слѣдствіе которой обратный матъ былъ бы выполненъ уже на 23-мъ ходѣ.

- | | | | |
|---------------|-------|------------|---------------------|
| 22) g7—e5+ *) | h5—h6 | 28) g5—g8+ | h7—h6 |
| 23) f4—f6+ | h6—h7 | 29) f8—f6+ | h6—h5 |
| 24) e5—h5+ | h7—g8 | 30) g8—g6+ | h5—h4 |
| 25) h5—g5+ | g8—h7 | 31) f6—f4+ | h4—h3 |
| 26) f6—f7+ | h7—h8 | 32) g6—g2+ | f3—g2° × |
| 27) f7—f8+ | h8—h7 | | |

Обратный матъ изъ положенія діаграммы XXIII.

Здѣсь можно бы также загнать короля въ уголъ h8 и изъ тамошней нормальной позиціи вынудить матъ въ 9 ходовъ. Мало-опытнымъ любителямъ игры полезно будетъ отыскать самимъ этотъ способъ, но слѣдующее рѣшеніе короче:

- | | | | |
|-----------|-----------|------------|---------------------|
| 1) b2—c2+ | a1—b1 | 10) c1—d1+ | e2—e3 |
| 2) c3—b3+ | b1—a1 | 11) d1—d3+ | e3—f4 |
| 3) b3—a3+ | a1—b1 | 12) d5—f5+ | f4—g4 |
| 4) c2—b2+ | b1—c1 | 13) d3—e4+ | g4—g3 |
| 5) a3—c3+ | c1—d1 | 14) e4—e5+ | g3—h4 |
| 6) b2—d2+ | d1—e1 | 15) f5—f4+ | h4—g3 |
| 7) d2—d5+ | e1—e2 **) | 16) f4—d4+ | g3—f3 |
| 8) c3—d2+ | e2—f1 | 17) e5—e4+ | f3—g3 |
| 9) d2—c1+ | f1—e2 | 18) e4—g2+ | h3—g2° × |

ПЕРЕМЪНА НА 8-МЪ ХОДѢ.

- | | | | |
|------------|------------|------------|---------------------|
| 8) c3—d2+ | e2—f3 | 12) d3—d4+ | h4—g3 |
| 9) d2—d3+ | f3—g4 ***) | 13) f5—e5+ | g3—f3 |
| 10) d3—f5+ | g4—g3 | 14) e5—e4+ | f3—g3 |
| 11) d5—d3+ | g3—h4 | 15) e4—g2+ | h3—g2° × |

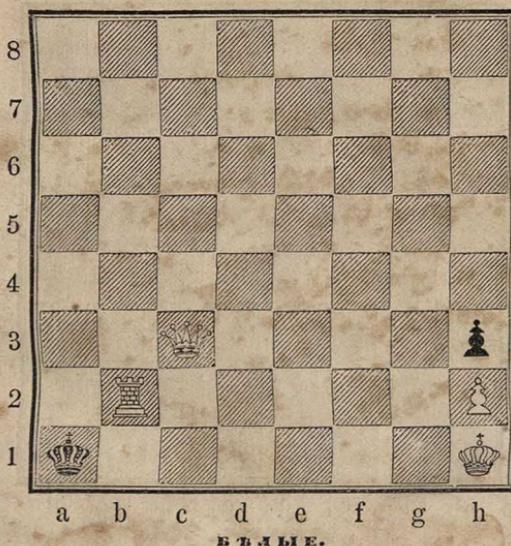
*) Это рѣшительный ходъ.

**) На 7) e1—f1 бѣлые отвѣчаютъ 8) c3—c1+, 9) c1—d1+ и матъ бу-
детъ уже на 17-мъ ходѣ.

***) На f3—f4 бѣлые играютъ 10) e5—f5+ 11) d3—e4+ точно такъ какъ
въ глазномъ варіантѣ съ тою только разницею, что матъ будетъ уже на
17-мъ ходѣ.

XIV.

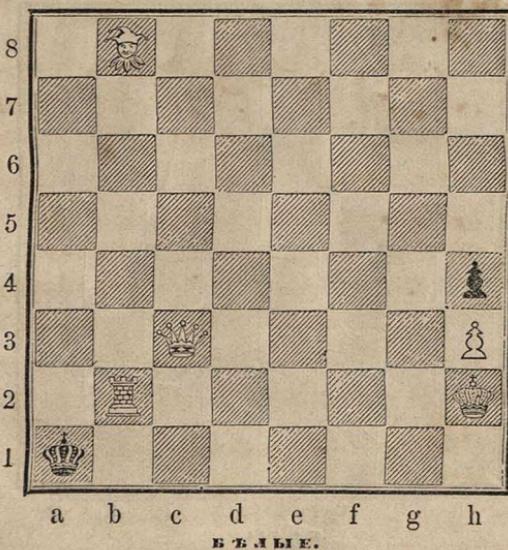
ЧЕРНЫЕ.



Бѣлые начинаютъ и заставляютъ черныхъ сдѣлать матъ въ 6 ходовъ.

XV.

ЧЕРНЫЕ.

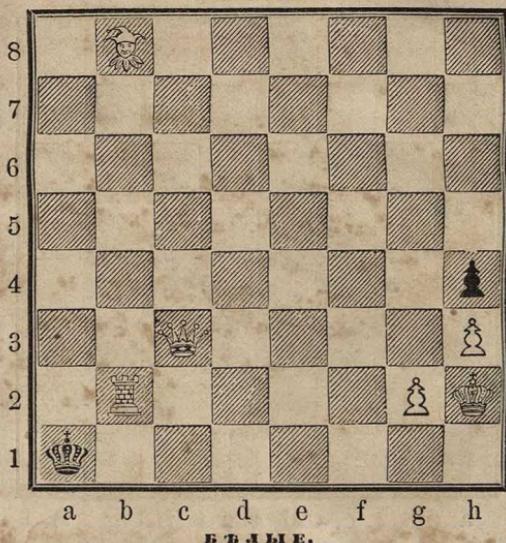


Бѣлые начинаютъ и заставляютъ черныхъ сдѣлать матъ въ 10 ходовъ.

Отд. IV.

XVI.

ЧЕРНЫЕ.

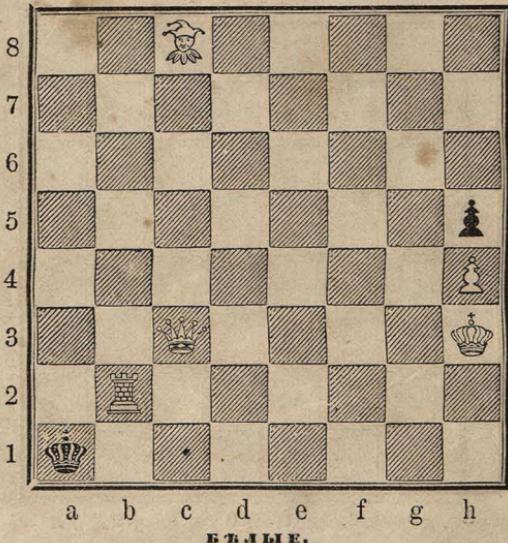


БЕЛЫЕ.

Бѣлые начинаютъ и заставляютъ черныхъ сдѣлать матъ въ 10 ходовъ.

XVII.

ЧЕРНЫЕ.

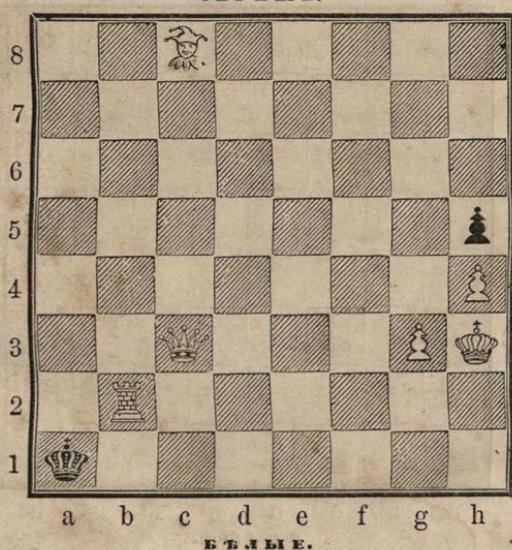


БЕЛЫЕ.

Бѣлые начинаютъ и заставляютъ черныхъ сдѣлать матъ въ 12 ходовъ.

XVIII.

ЧЕРНЫЕ.

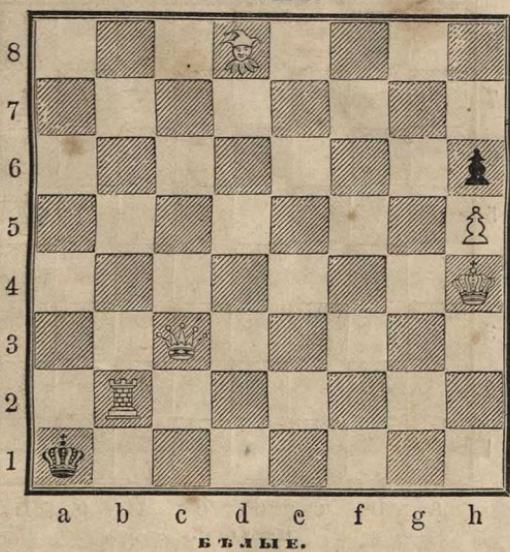


Бѣлые.

Бѣлые начинают и заставляют черныхъ сдѣлать матъ въ 12 ходовъ.

XIX.

ЧЕРНЫЕ.

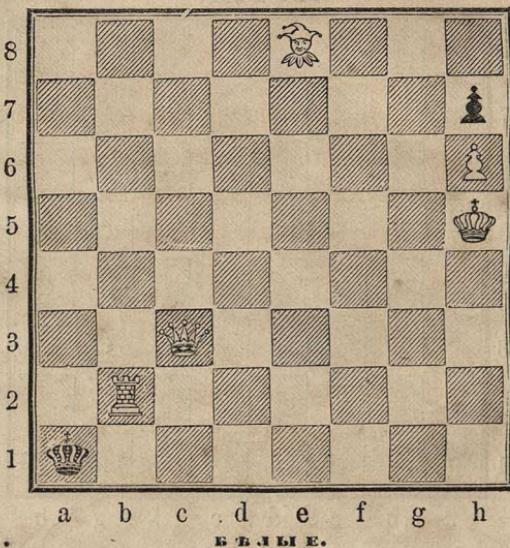


Бѣлые.

Бѣлые начинают и заставляют черныхъ сдѣлать матъ въ 13 ходовъ.

XX.

ЧЕРНЫЕ.

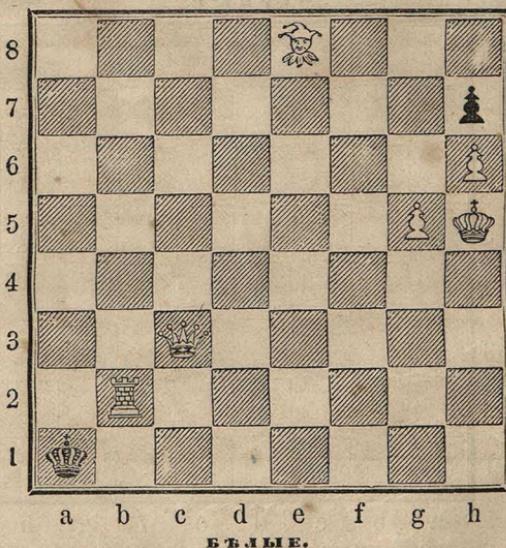


БЪЛЫЕ.

Бѣлые начинают и заставляют черныхъ сдѣлать матъ въ 14 ходовъ.

XXI.

ЧЕРНЫЕ.

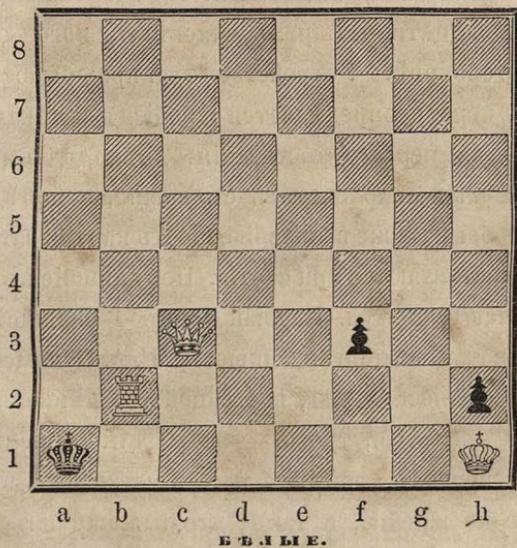


БЪЛЫЕ.

Бѣлые начинают и заставляют черныхъ сдѣлать матъ въ 13 ходовъ.

XXII.

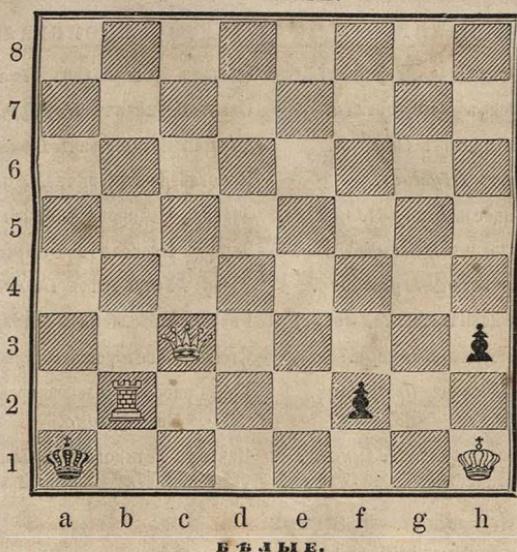
ЧЕРНЫЕ.



Бѣлые начинаютъ и заставляютъ черныхъ сдѣлать матъ въ 32 хода.

XXIII.

ЧЕРНЫЕ.



Бѣлые начинаютъ и заставляютъ черныхъ сдѣлать матъ въ 18 ходовъ.

(Продолженіе спредъ.)

14-го числа минувшаго мѣсяца у графа Г. А. Кушелева-Безбородко былъ большой шахматный вечеръ. Число приглашенныхъ любителей было такъ велико, что оказалось возможнымъ составить турниръ изъ двадцати четырехъ человѣкъ, чего давно уже не видано въ Петербургѣ. Устройство турнира было слѣдующее: кому съ кѣмъ играть опредѣляется жребіемъ и такимъ образомъ составляется, для первого состязанія, двѣнадцать партій; проигравшіе, — окончательно сходять съ арены, а побѣдители образуютъ между собою, также по жребію, шесть партій; затѣмъ, на томъ же основаніи, составляются три партіи. Побѣдившіе въ этихъ трехъ партіяхъ получаютъ призы. Первый призъ — изящной работы коралловые шахматы, пожертвованные гр. Г. А. Кушелевымъ-Безбородко и 40 р. сер. изъ суммы, внесенной участниками турнира *); второй призъ — 50 р. с., третій — 30 р. Для решенія вопроса о распределеніи призовъ, три побѣдителя вступаютъ въ бой между собою уже не по жребію, а такъ, что каждый изъ нихъ непремѣнно играетъ, поочередно, съ двумя другими. Приводимая здѣсь таблица объяснитъ читателямъ самый ходъ турнира.

1-е Состязаніе.

ВЫИГРАЛИ:

1. **) Генрихъ Осиповичъ *Моравскій*.
2. Николай Ивановичъ *Петровскій*.
3. Дмитрій Сигизмундовичъ *Стернъ*.
4. Илья Степановичъ *Шумовъ*.
5. Александръ Венцеславовичъ *Пеликанъ*.
6. Густавъ Густавовичъ *Циммерманъ*.
7. Александръ Сергеевичъ *Мухановъ*.
8. Александръ Ивановичъ *Максимовъ*.
9. Валентинъ Ивановичъ *Беккеръ*.
10. Фердинандъ Ивановичъ *Видеманъ*.
11. Викторъ Венцеславовичъ *Пеликанъ*.
12. Михаилъ Осиповичъ *Збиковскій*.

ПРОИГРАЛИ:

- Викторъ Михайловичъ *Михайловъ*.
- Осипъ Ивановичъ *Корбутъ*.
- Дмитрій Богдановичъ *Броневскій*.
- Николай Дмитріевичъ *Ахшарумовъ*.
- Лудвигъ Федоровичъ *Минкусъ*.
- Эдуардъ Ивановичъ *Форишъ*.
- Эдуардъ Устиновичъ *Быковскій*.
- Георгій Николаевичъ *Радзевскій*.
- Степанъ Несторовичъ *Буйницкій*.
- Гр. Григорій Александровичъ *Кушелевъ-Безбородко*.
- Викторъ Устиновичъ *Быковскій*.
- Александръ Николаевичъ *Поповъ*.

*) Каждый принимавший участіе въ турнирѣ вносилъ 5 р. с.

**) Цифры, выставленные передъ именами играющихъ, означаютъ нумеръ вынутыхъ ими билетовъ, которыми и опредѣлилось кому съ кѣмъ играть.

2-е Состязание.

ВЫИГРАЛИ:

1. Илья Степанович *Шумовъ*.
2. Фердинандъ Ивановичъ *Видеманъ*.
3. Викторъ Венцеславовичъ *Пеликанъ*.
4. Густавъ Густавовичъ *Циммерманъ*.
5. Валентинъ Ивановичъ *Беккеръ*.
6. Дмитрий Сигизмундовичъ *Стернъ*.

ПРОИГРАЛИ:

- Александръ Ивановичъ *Максимовъ*.
- Николай Ивановичъ *Петровскій*.
- Александръ Сергеевичъ *Мухановъ*.
- Генрихъ Осиповичъ *Моравскій*.
- Александръ Венцеславовичъ *Пеликанъ*.
- Михаилъ Осиповичъ *Эбиковскій*.

3-е Состязание.

ВЫИГРАЛИ:

1. Илья Степановичъ *Шумовъ*.
2. Викторъ Венцеславовичъ *Пеликанъ*.
3. Дмитрий Сигизмундовичъ *Стернъ*.

ПРОИГРАЛИ:

- Густавъ Густавовичъ *Циммерманъ*.
- Фердинандъ Ивановичъ *Видеманъ*.
- Валентинъ Ивановичъ *Беккеръ*.

Когда окончилось это третье состязание, — которымъ опредѣлилось, что турнирные призы достаются гг. Шумову, Стерну и Пеликану, — пробило три часа ночи; долѣе сражаться не было возможности и вечеръ заключился веселымъ ужиномъ, за которымъ провозглашенъ былъ тостъ въ честь побѣдителей турнира. Окончательная борьба гг. Шумова, Стерна и Пеликана отложена до 22-го декабря. Надѣемся, что въ этой рѣшительной борьбѣ они обнаружатъ все свое искусство и доставятъ тѣмъ Шахматному Листку нѣсколько занимательныхъ партій. А если вы знали какъ необходимы намъ хорошия партіи русскихъ любителей! Многіе читатели Листка уже не разъ изъявляли желаніе видѣть на его страницахъ, какъ можно чаще, партіи русскихъ шахматистовъ съ подробнымъ объясненіемъ когда именно, на какихъ условіяхъ и при какихъ обстоятельствахъ они были играны. Это желаніе совершенно основательно, но къ сожалѣнію исполнить его весьма трудно, потому что русскіе любители рѣдко записываютъ свои партіи и еще рѣже сообщаютъ ихъ редакціи Листка. Такъ въ настоящую минуту мы имѣемъ всего только четыре русскіе партіи, двѣ изъ которыхъ получили такъ поздно, что принуждены напечатать одну безъ всякихъ примѣчаній, а другую лишь съ поверхностными замѣтками.

ПАРТИЯ № 81. (1)

ШОТЛАНДСКИЙ ГАМБИТЪ.

(Игра на ноябрь 1859 г.)

И. С. ШУМОВЪ. Кн. С. С. УРУСОВЪ.

(Бѣлые.)	(Черные.)		
1) e2—e4	e7—e5	25) g3—g4	g7—g5
2) g1—f3	b8—c6	26) a2—a4	d5—d4+
3) d2—d4	e5—d4°	27) c3—d3	h6—h3+
4) f3—d4°	d8—h4 (2)	28) d3—d2	e6—c4
5) b1—c3	f8—b4	29) f1—f2	g8—g7
6) d1—d3	g8—f6	30) f5—d7	h3—e3
7) d4—c6°	d7—c6°	31) f2—f5	h7—h6
8) e4—e5	f6—d5	32) d7—c8	c4—e2
9) g2—g3	h4—e7	33) f5—f2	e2—c4
10) f2—f4	f7—f6	34) c8—b7°	e3—e5°
11) c1—d2	f6—e5°	35) f2—f5	e5—e2+
12) c3—d5°	b4—d2°+	36) d2—c1	e2—e7
13) e1—d2°	c6—d5°	37) f5—c5°	e7—b7°
14) f4—e5°	0—0	38) c5—c4°	h6—h5
15) a1—e1	e7—b4+	39) g4—h5°	g7—h6
16) d3—c3	b4—c3°+	40) c4—d4°	h6—h5°
17) d2—c3°	c8—e6	41) c1—d2	g5—g4
18) f1—d3	f8—f2	42) d2—e2	h5—h4
19) b2—b4	a7—a5	43) e2—f2	h4—h3
20) b4—b5	c7—c5	44) f2—g1	b7—e7
21) e1—f1	a8—f8	45) d4—d1	e7—e2
22) f1—f2°	f8—f2°	46) d1—c1	e2—g2+
23) h1—f1	f2—h2°	47) g1—f1	h3—h2.
24) d2—f5	h2—h6		

Игра должна была кончиться розыгрышемъ, но бѣлые сдѣлали ошибку и проиграли.

ПРИМѢЧАНІЯ КЪ ПАРТИИ № 81.

(1) Эта партия принадлежитъ къ числу тѣхъ восьми, утрату которыхъ мы оплакивали въ декабрьскомъ Листкѣ; она спасена отъ забвенія К. А. Янищемъ.

(2) Это именно тотъ ходъ, который привелъ къ убѣжденію, что въ Эдинбургскомъ дебютѣ не слѣдуетъ возвращать немедленно гамбитную пѣшку, а играть 4) $f1-c4$. Впрочемъ въ послѣднее время противъ хода 4) $d8-h4$ открыта новая атака, коменъ на b5.

ПАРТИЯ № 82.

ШОТЛАНДСКІЙ ГАМБИТЬ.

(Играна въ декабрѣ 1855 г.)

Кн. С. С. УРУСОВЪ. И. С. ШУМОВЪ.

(Бѣлые.) (Черные.)

1) e2—e4	e7—e5	19) e1—g3	g4—f6
2) g1—f3	b8—c6	20) f4—e5°	d6—e5°
3) d2—d4	e5—d4°	21) a1—d1	d8—d4
4) f1—c4	f8—c5	22) g3—f2	f6—g4
5) 0—0	h7—h6	23) f2—d4°	e5—d4°
6) c2—c3	d4—d3	24) f1—f8°+	a8—f8°
7) b2—b4	c5—b6	25) d1—f1	g4—e3
8) b4—b5	c6—a5	26) f1—f8°+	g8—f8°
9) c4—d3°	d7—d6	27) h2—h3	f8—e7
10) c1—a3	c8—e6	28) d2—b3	a5—b3°
11) b1—d2	g8—f6	29) a2—b3°	d4—d3
12) f3—d4	0—0	30) a3—c1	e3—f1
13) g1—h1	a7—a6	31) b3—b4	d3—d2
14) f2—f4	f6—g4	32) c1—d2°	f1—d2°
15) d1—e1	a6—b5°	33) b4—c5°	b6—c5°
16) d3—b5°	c7—c5	34) g2—g4	d2—e4°
17) d4—e6°	f7—e6°	35) h1—g2	e4—d6
18) c3—c4	e6—e5	и бѣлые сдаются.	

ПАРТИЯ № 83.

ГАМБИТЬ КОРОЛЕВСКАГО СЛОНА.

(Играна 30 ноября 1859 г.) (1)

СТЕРНЪ. В. М. МИХАЙЛОВЪ.

(Бѣлые.) (Черные.)

1) e2—e4	e7—e5	3) f1—c4	g8—f6 (2)
2) f2—f4	e5—f4°	4) e4—e5	d7—d5 (3)

5) e5—f6° (4)	d5—c4°	17) a3—c4	b4—c3°
6) d1—e2+ (5)	c8—e6	18) b2—c3°	d8—f6
7) f6—g7°	f8—g7°	19) a2—a3	a8—d8 (7)
8) g1—f3	g7—d4	20) f3—e1	e3—c1°
9) b1—a3	0—0	21) a1—c1°	e8—e2+
10) a3—c4°	f8—e8	22) c4—d2	c6—d4+
11) e1—d1 (6)	e6—g4	23) c3—d4°	f6—c6+
12) e2—f1	b7—b5	24) c2—d1	e2—e1°+
13) c4—a3	a7—a6	25) e1—d1°	c6—c1°+
14) d2—d3	b8—c6	26) e1—f2	c1—d2°+
15) c2—c3	d4—e3	27) f2—g1	d8—e8.
16) d1—c2	b5—b4	Спасти ферзя нѣтъ возмож- ности и бѣлые сдаются.	

Примѣчанія къ партии №. 83.

(1) Вечеромъ 30-го ноября я съигралъ съ г. Стерномъ, — съ которымъ, по причинѣ его отсутствія изъ Петербурга, не игралъ уже нѣсколько лѣтъ, — двѣ партіи. Первую (giuoco piano) я проигралъ, но не могу ее напечатать потому что не помню. Не мѣшаетъ замѣтить, что общая шахматныиы игрокамъ слабость, запоминать преимущественно партіи выигранныя, основана не только на свойственномъ всѣмъ смертнымъ самолюбіи, но также на томъ, что эти партіи, какъ играяя съ большимъ вниманіемъ, гораздо легче удерживаются въ памяти.

(2) Эта защита, сдва ли на не наилучшая, разобрана въ первый разъ въ Schachzeitung 1850 г. (стр. 401) сильнымъ нѣмецкимъ игрокомъ Ганнекеномъ. Она однако не обратила на себя особенного вниманія любителей и даже не нашла мѣста въ руководствѣ фонъ-деръ-Лаза; въ Kritik der Eröffnungen Ланге о ней упоминается только вкратцѣ (стр. 223).

(3) По анализу Ганнекена слѣдуетъ играть 4) f_6-e_4

(4) Такое точно начало было въ одной изъ партій Морфи съ Андерсеномъ, но Андерсенъ, имѣвшій первый ходъ, не бралъ коня, а отходилъ слономъ.

(5) Этимъ ходомъ бѣлые даютъ возможность противнику вывести слона и подготовить контрѣ-атаку. Вообще настоящая игра далеко не безошибочна и печатается только по чрезвычайной недостаточности русскихъ партій.

(6) Уходить королемъ необходимо; съ этого момента начинается сильная контръ-атака.

(7) Угрожая взять непосредственно пѣшку d3, ибо если затѣмъ бѣлые возьмутъ ладью ферземъ, то g4—f5 и я получаю ферзя за двухъ офицеровъ, а если королемъ, то f6—f5+ и партія бѣлыхъ проиграна; во избѣжаніе этой атаки бѣлые защищаютъ пѣшку конемъ, но тѣмъ очень стѣсняютъ свою игру.

ПАРТІЯ № 84. (1)

GIUOCO PIANO.

В. М. Михайловъ. Е. И. Форшъ.

(Бѣлые.)	(Черные.)	17)	g5—h6+	f8—e7
1) e2—e4	e7—e5	18)	f6—g8°+	a8—g8°
2) g1—f3	b8—c6	19)	h6—g8+(8)	e7—f8°
3) f1—c4	f8—c5	20)	h5—c5°+	f8—e8
4) 0—0	g8—f6 (2)	21)	g2—g3	g6—c2°
5) d2—d4	e5—d4°	22)	b1—a3	c2—b2°
6) e4—e5	d7—d5	23)	a3—c4°	b2—b4
7) e5—f6°	d5—c4°	24)	c5—b4°	c6—b4°
8) f1—e1+(3)	c8—e6 (4)	25)	a1—d1	e8—e7
9) f6—g7°	h8—g8	26)	a2—a3	b4—c6
10) f3—g5	d8—d6	27)	c4—d2	c6—a5
11) g5—e4	d6—e5 (5)	28)	f2—f4	f7—f5
12) c1—g5	e5—g7°	29)	d2—f3	c7—c5
13) e4—f6+	e8—f8 (6)	30)	e1—e5	e7—d6
14) d1—h5	g7—g6 (7)	31)	f3—d4° (9)	и послѣ еще
15) f6—h7°+	f8—e8			нѣсколькихъ ходовъ, черные
16) h7—f6+	e8—f8			сдались.

ПРИМѢЧАНІЯ КЪ ПАРТИИ № 84.

(1) Эта партія принадлежитъ къ матчу давно начатому между г. Форшемъ и мною, на такихъ условіяхъ: партіи играются такъ и такъ (à but), но для одержанія побѣды г. Форшъ долженъ выиграть четыре партіи, а я — восемь. Первую партію я проигралъ, вторую, третью и четвертую — выигралъ.

(2) Вместо этого можно играть d7—d6 но тогда бѣлые могутъ получить сильную атаку посредствомъ 5) $\underline{b2—b4}$, какъ по-

казаиъ г. Ланге. Впрочемъ, вопросъ о томъ, которая изъ двухъ защитъ 4) $d7-d6$ или 4) $g8-f6$ лучше, еще неокончательно решенъ теоріею.

(3) Это сильнѣе чѣмъ брать непосредственно пѣшку.

(4) Уходитъ королемъ на f8 было бы лучше, какъ мы уже замѣтили въ примѣчаніяхъ къ партіи №, 61; тоже самое объясняетъ князь Урусовъ по поводу своихъ игоръ съ А. Д. Петровымъ.

(5) При всякомъ другомъ ходѣ черные теряютъ слона или ферзя.

(6) Уходить на d8 было бы лучше; г. Форишъ не сдѣлалъ этого, вѣроятно для избѣжанія шаха на вскрышу, но этотъ шахъ, при настоящемъ положеніи игры, вовсе не опасенъ.

(7) Единственное спасеніе.

(8) Чтобы выиграть темпо.

(9) Если черные возьмутъ коня, то 32) $d1-d4^o+$, а потомъ бѣлые берутъ коня и остаются съ ладьюю и пѣшкою противъ коня; при всякомъ же другомъ ходѣ черныхъ, бѣлые выигрываютъ офицера.

РѢШЕНИЕ ЗАДАЧЪ.

№ 21.

1) h3—c8 какъ угодно.

2) даютъ матъ, но различнымъ способомъ, смотря потому какъ сыграли черные свой первый ходъ. Напримеръ, если они заняли, однимъ изъ коней или ферземъ, клѣтку c4, то 2) $b1-d2 \times$; если пошли слономъ, то конь c7 даетъ матъ, на b5 или на d5, сообразно съ тѣмъ, какую диагональ сохранилъ слонъ. Остальные варианты читатели легко отыщутъ сами.

№ 22.

- 1) b2—h8 какъ угодно.
- 2) даютъ матъ различнымъ способомъ сообразно съходомъ черныхъ. Напримѣръ:
если они пойдетъ конемъ h7, то 2) h8—h1 ~~×~~;
если конемъ c4 то 2) h8—e5 ~~×~~; если берутъ ферземъ слона или двинутся имъ по линіи g, то 2) h8—a8 ~~×~~; наконецъ, если возьмутъ ферзя ферземъ, то 2) f7—g6 ~~×~~ и т. п.

№ 23.

- 1) e6—h6+ g7—h6°
- 2) e3—f2 какъ угодно.
- 3) g2—h2 ~~×~~

№ 24.

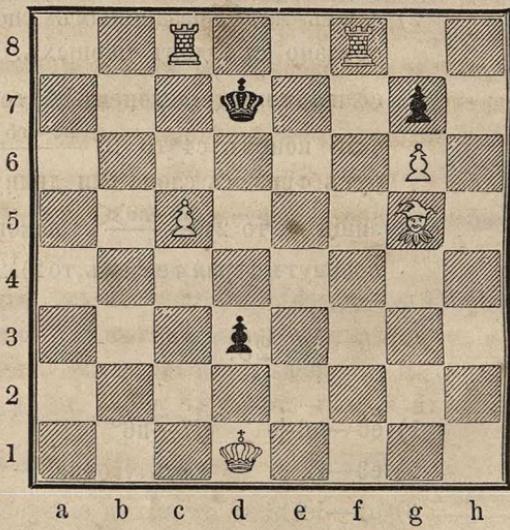
- 1) e4—g5+ h7—h6
- 2) a8—h8+ d4—h8°
- 3) f7—g8 f5—e7+ (A)
- 4) g8—h8° какъ угодно.
- 5) g5—h7 ~~×~~

(A.)

- 3) . . . f5—d6
- 4) g8—h8° долженъ ходить конемъ.
- 5) g8—f7°+

Конрада Байера.

ЧЕРНЫЕ.



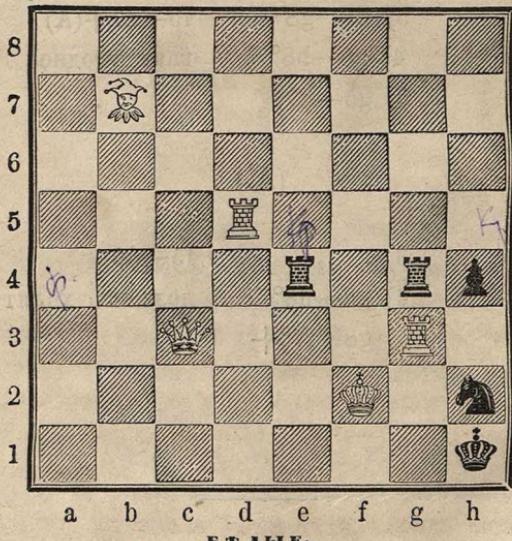
БЕЛЫЕ.

Бѣлые начинаютъ и заставляютъ черныхъ сдѣлать матъ въ 4 хода.

№ .

В. В. ПЕЛИКАНА (въ С. П. бургѣ.)

ЧЕРНЫЕ.



БЕЛЫЕ.

Бѣлые начинаютъ и заставляютъ черныхъ сдѣлать матъ въ 4 хода.

Корреспонденция. Г. А. М—*ву.* (въ Березовѣ) Подробный отвѣтъ на Ваше письмо помѣщенъ будетъ въ слѣдующемъ выпускѣ Листка. Вы убѣдитесь изъ него, что 1) задача г. Шмитта составлена и напечатана *совершенно вѣрно*; матъ въ два хода не только возможенъ, но даже весьма не труденъ. 2) Выиграть или хотя бы привести къ розыгрышу партію Паульсена, послѣ 28—го года черныхъ, нѣть никакой возможности и что слѣдовательно 3) Ваши обвиненія — неосновательны.

Г. Ен—*ву.* (въ С. Петербургѣ). Ваши рѣшенія вѣрны, за исключеніемъ того, которое относится къ задачѣ Фонъ-Оппена посвященной К. А. Янишу.

В. Г. Саг—*му* (въ Москвѣ). Желаніе Ваше будетъ исполнено въ самомъ непродолжительномъ времени. Ваше послѣднее рѣшеніе задачи А. Д. Петрова не печатаемъ единственно потому, что въ Листкѣ и безъ того уже очень много о ней говорилось.
