

Теоретический отдел.

Анализ варианта Венской партии: 1. e2—e4, e7—e5; 2. Kb1—c3, Kg8—f6; 3. f2—f4, d7—d5; 4. f4:e5, Kf6:e4; 5. Kgl—f3.

И. Л. Рабиновича.

(Продолжение).

Группа b. (5... Cf8—b4; 6. Cf1—e2);
6... 0—0; 7. 0—0; Kb8—c6; 8. Fd1—e1.

К группе b отнесены варианты, при которых конь b8 развивается без предварительного продвижения пешки c7 на c5. Варианты же с c7—c5 принадлежат к группе c.

Ход 7... Kb8—c6 рекомендован Чигориним, причем на 8. Fd1—e1 он предлагает играть 8... f7—f6 (вариант α). Кроме того, играют 8... Ce8—e6 (вариант β); 8... Ce8—f5 (вариант γ); 8... Ce8—g4 (вариант δ).

Вариант α.

После (5... Cf8—b4; 6. Cf1—e2, 0—0; 7. 0—0, Kb8—c6; 8. Fd1—e1) черные, играя 8... f7—f6! предлагают жертву пешки. Игра продолжается следующим образом:

9. Ke3 : e4

На 9. d2—d3 черные с выгодой отвечают 9... Cb4—c5†; 10. Kpg1—h1, Ke4 : c3; 11. Fe1 : c3, Ce5—b4; 12. Fe3—b3, f6 : e5; 13. Kf3 : e5, Lf8 : f1†; 14. Ce2 : f1, Fd8—f6!; 15. Ke5—f3, Ce8—e6.

Если же 9. e5 : f6, то Ke4 : f6 с тем, чтобы на 10. d2—d3 играть d5—d4, а на 10. d2—d4, Kf6—e1.

9.	d5 : e4
10.	Ce2—c4†
11.	Fe1 : e4
12.	Kpg1—h1
13.	Kf3 : e5

Лучше 13. d2—d3, Ce8—f5; 14. Fe4—e2. Напротив, нельзя играть (13. d2—d3, Ce8—f5); 14. Fe4—d5? из-за Fd8 : d5; 15. Ce4 : d5, Ke6—b4; 16. Cd5—b3, e5—e4; 17. Kf3—e5 (или Kf3—g5), e4 : d3; 18. Kf7†, Lf8 : f7; 19. Cb3 : f7, Cf5—e4; 20. e2 : d3 (если 20. e2—c3, то Kb4—c2; 21. La1—b1, Ce5—e3! и черные выигрывают несмотря на потерю качества); 20... Kb4 : d3; 21. h2—h3, La8—f8!; 22. Kph1—h2, Ce5—f2!; 23. Cf7—e4, Cf2—g3†; 24. Kph2 : g3 (или 24. Kph2—g1, Cg3—h2†), Lf8 : f1; 25. Ce4 : d3, Ce4 : d3. У черных серьезные шансы на выигрыш, который усложняется благодаря присутствию разноцветных слонов.

13.	Lf8 : f1†
14.	Ce4 : f1
15.	Ke5—f3

Преимущество в положении черных фигур является достаточной компенсацией за пешку. На 15. Fe4—d5 черные отвечают Ce5—d6; 16. d2—d3 (если 16. d2—d4, то Ke6—b4 и затем Cd7—f5), то La8—e8, угрожая Le8—e5! и препятствуя развитию слона c1 в виду Ff6 : b2. На 16... La8—e8 нельзя отвечать 17. Fd5—g5? из-за Le8—e1! 18. Kph1—g1, Ff6 : g5; 19. Kf3 : g5, Cd6—c5†.

Переходя к вариантам β, γ и δ (8... Ce8 на e6, f5 или g4) укажу, что они дают белым более свободную игру и заставляют черных в лучшем случае играть пассивную роль.

Вариант β.

(5... Cf8—b4; 6. Cf1—e2, 0—0;
7. 0—0, Kb8—c6; 8. Fd1—e1), Ce8—e6.
9. d2—d3 Cb4—c5†
10. Kpg1—h1 Ke4 : c3
11. b2 : c3 d5—d4
12. Kf3—g5! Препятствуя d3—d4.

Так играл Перлис против Сальве на международном турнире в Остенде.

12. Fd8—d7

Если 12... Ke6 : e5, то 13. Ce2—h5!, Ke5—g6 (13... Fd8—d6; 14. Ce1—f4, f7—f6; 15. Cf4 : e5, f6 : e5; 16. Fe1—e4, g7—g6; 17. Ch5 : g6); 14. Ch5 : g6, h7 : g6; 15. Kg5 : e6, f7 : e6; 16. Fe1 : e6†.

13. Fe1—g3 из-за Kg5—e4 или Ce2—f3—e4 с сильной атакой.

Вариант γ.

(5... Cf8—b4; 6. Cf1—e2, 0—0;
7. 0—0, Kb8—c6; 8. Fd1—e1), Ce8—f5.
9. d2—d3 Cb4—c5†
10. Kpg1—h1 Ke4 : c3
11. b2 : c3 d5—d4
12. c3 : d4 Ke6 : d4
Если 12... Ce5 : d4, то 13. c2—c3!
13. Kf3 : d4 Fd8 : d4

Если 13... Ce5 : d4, то тоже 14. c2—c3.

14. c2—c3 Fd4—d7
Нельзя играть 14... Fd4 : e5 из-за 15. d3—d4.
15. d3—d4
Белые имеют лучшее положение.

Вариант δ.

(5... Cf8—b4; 6. Cf1—e2, 0—0;
7. 0—0, Kb8—c6; 8. Fd1—e1), Ce8—g4.

9.	d2—d3	Cb4—c5†
10.	Kpg1—h1	Ke4 : c3
11.	b2 : c3	d5—d4
12.	Fe1—g3	Cg4—h5 (напр.)
13.	Ce1—g5	Ce5—e7.

Если 13... Fd8—d7 или d5, то; 14. c3 : d4!

14.	Cg5—f6!	Ch5—g6.
-----	---------	---------

Если 14... Ce7—f6, то 15. e5 : f6 и на 15... Fd8 : f6? 16. Kf3—h4, Ff6 : h6; 17. Kb4—f5, Fh6—g6; 18. Ce2 : h5.

15. Cf6 : e7

и затем c3 : d4.

Группа c. Развитие с c7—c5.

Здесь важно для черных избрать правильный порядок ходов, а именно: 5... Cf8—b4; 6. Cf1—e2, 0—0; 7. 0—0 Cb4—c5! (Указано шведским аналитиком Свеноннусом) и лишь в ответ на 8. Fd1—e1 c7—c5!

Ошибочно было бы возразить на 7. 0—0 сразу 7... c7—c5 из-за 8. Ke3—a4! и белые угрожая e2—c3 и d2—d3 добиваются преимущества в положении.

После (5... Cf8—b4; 6. Cf1—e2, 0—0; 7. 0—0), Cb4—a5!; 8. Fd1—e1, c7—c5; 9. d2—d3, Ke4 : c3; 10. b2 : c3, Kb8—c6 создается положение, в котором белые должны придерживаться выжидательной тактики, так как все попытки играть на атаку оканчиваются к их невыгоде. (См. варианты α, β, γ, δ, ε).

Вариант α. 11. Fe1—g3.

11. Fe1—g3 Fd8—c7!

Можно играть также 11... Ce8—f5, что после лучшего ответа со стороны белых 12. Ce1—b2, приводит к варианту δ. Напротив, слабо было бы 11... Ca5 : c3 из-за 12. Ce1—h6, g7—g6; 13. Ch6 : f8, Ce3 : a1; 14. Cf8 : e5—Ca1—c3; 15. Ce5—d6 и затем Kf3—g5 с решающим преимуществом.

12. Ce1—h6

Лучше 12. Ce1—d2, сводя игру к варианту δ.

Если же 12. Ce1—f4, то Ca5 : c3!; 13. e5—e6, Fc7—d8.

12. f7—f6!

Белые не могут играть 13. e5 : f6 из-за Fc7 : g3 и затем g7 : h6, и в то же время они должны защищаться от угрозы f6 : e5.

13. Ch6—f4 f6 : e5

14. Cf4 : e5

Если 14. Kf3 : e5, то не Lf8 : f4 из-за 15. Fg3 : f4, а 14... Ca5 : c3! и на 15. Ke5—g6, Lf8 : f4; 16. Lf1 : f4, h7 : g6; 17. Lf4—f8† (иначе Ce8—f5), Kpg8 : f8; 18. Fg3 : c7 (или 18. La1—f1†, Fc7—f7), Ce3 : a1 и черные, имея ладью и 2 легких фигуры за ферзя, выигрывают.

14. Ke6 : e5

15. Kf3 : e5 Ce8—f5!

Не 15... Ca5 : c3 из-за 16. Lf1 : f8†, Kpg8 : f8; 17. Ke5—g6†.

Вариант β. 11. Cc1—a3.

Этот ход делается для того, чтобы на 11... b7—b6 отвечать 12. d3—d4, Lf8—e8; 13. Ce2—b5! Если же 11... Ca5—b6, то белые, жертвуя 2 пешки посредством 12. d3—d4!, c5 : d4; 13. Ce2—d3! получают сильную атаку. Черные, однако, имеют третье продолжение, посредством которого они добиваются преимущества, а именно, (11. Cc1—a3); d5—d4!; 12. Ca3 : c5, Ca5 : c3; 13. Fe1—g3; Ce3 : a1, 14. Ce5 : f8, Fd8 : f8; 15. Lf1 : a1, Ff8—e5.

Вариант γ. 11. La1—b1.

Этот ход, предупреждающий Ca5 : c3 и затрудняющий развитие слона c3 таит в себе интересные атакующие возможности; однако, при правильных ответах черных он не ведет к цели и его следует, повидимому, признать слабым.

1) На 11... Fd8—c7 белые отвечают с выгодой 12. Ce1—f4, напр. 12... f7—f6? (лучше 12... Ce8—e6);

13. Фe1—g3, f6 : e5; 14. Kf3 : e5, Jf8 : f4 (или 14... Ca5 : e3; 15. Ke5—g6); 15. Fg3 : f4.

2) Плохо также и 11... f7—f6 в виду 12. e5 : f6, Fd8 : f6; 13. Kf3—g5, Ca5 : e3 (13... Фf6 : e3; 14. Jf1 : f8+; Kpg8 : f8; 15. Фe1—f2+); 14. Jf1 : f6!, Ce3 : e1; 15. Jf6 : f8+; Kpg8—f8; 16. Ce1—e3, Ce1—b4 (16... d5—d4; 17. Ce3—f4, Ce1—b4; 18. Ce2—f3!); 17. Kg5 : h7 (проще всего), Kp8—g8; 18. Kb7—g5.

3) Если же 11... b7—b6, то 12. Ce1—d2.

Однако, ход 11. Jа1—b1 все же оказывается слабым, как показывает следующее продолжение:

11. Jа1—b1 Jf8—e8!
12. Фe1—g3

Или 12. Ce1—f4, Fd8—e7! и на 13. Cf4—g5? Фe7—e7;

14. Cg5—f4, f7—f6, а на 13. Фe1—g3, Ca5 : e3.

Если же 12. Ce1—g5, Фe7—e7, сводя игру к только что рассмотренному положению.

12. Ca5 : e3!
13. Ce1—g5

Единственный ход, который дает белым надежду на поддержание атаки; если 13. Kf3—g5, то Kc6 : e5.

13. Kc6—d4!

Этот красивый ход закрепляет за черными достигнутое преимущество.

14. Kf3 : d4

Если 14. Ce2—d1 или Jf1—f2, то 14... Kd4—f5!
15. Fg3—g4 (15. Fg3—f4, Fd8—c7), Fd8—c7; 16. Cg5—f6, Kpg8—h8.

14. Ce3 : d4+
15. Kpg1—h1 Cd4 : e5
16. Fg3 : e5 Le8 : e5
17. Cg5 : d8 Le5 : e2

Вариант δ. 11. Ce1—f4.

И после этого хода, черные играя подобно вышеизложенному, выявляют свое преимущество. Лучший их ход 11... Fd8—e7! сразу ставит белых в затруднительное положение, главным образом, вследствие слабости пешек e5 и c3. Если, напр., 12. Фe1—g3, то Ca5 : e3; 13. Cf4—g5, Фe7—e6; 14. Cg5—f6, Фe6—g4.

Вариант ε. 11. Ce1—d2.

Так как в рассмотренных выше вариантах попытки белых атаковать противника не приводят к цели, то им не остается ничего лучшего, как прибегнуть к спокой-

ному ходу Ce1—d2. Однако и в этом случае, черные играя сперва 11... Ce8—f5 (как в партии Вольф—Сальве, Карлсбад, 1907) для укрепления своего королевского фланга, а затем развивая ферзя на e7 или c7 и вводя в игру Jа8, доставят противнику не мало хлопот.

Заканчивая, таким образом, обзор вариантов, получающихся после (5... Cf8—b4), 6. Cf1—e2 (категория I) следует, повидимому, признать, что этот ход, часто избиравшийся ранее для придания партии острого характера с оживленными комбинациями, не оправдывает, при правильной игре со стороны черных, своего назначения. Одним из выдающихся приверженцев комбинаторной игры, разочаровавшегося в силе хода 6. Cf1—e2, маэстро Шпильманом была поэтому недавно (во время европейской войны) предложена другая система развития игры, а именно, с ходом 6. Fd1—e2 (Категория II).

Категория II. (5... Cf8—b4) 6. Fd1—e2.

Ввиду новизны разбираемого хода ему посвящено лишь несколько строк.

В новом издании Бильгера (шахматной энциклопедии) приведены следующие ходы: 6. Fd1—e2, Cb4 : e3; 7. b2 : c3, 0—0; 8. Фe2—e3! Повидимому, Шпильман имеет в виду следующий способ развития: 8... Jf8—e8; 9. c3—c4, c7—c6; 10. Ce1—b2 (не 10. c4 : d5, так как этот ход освободил бы поле e6 для коня b8 и открыл бы линию c для черных ладей; изолирование же пешки d5 в данном положении не играет особой роли; насколько ход c4 : d5 компрометирует партию белых, видно хотя бы из одной матчевой партии П. А. Романовский (белые)—И. Л. Рабинович (черные): 5... Cf8—b4; 6. Fd1—e2, Cb4 : e3; 7. b2 : c3, 0—0; 8. c3—c4, e7—e6; 9. c4 : d5? e6 : d5; 10. Ce1—b2, Kb8—c6; 11. 0—0—0? Fd8—b6; 12. Jd1—e1, Ce8—f5; 13. Фe2—e3, Ke4—f2! 14. Jb1—g1, Jf8—c8; 15. Фe3 : b6, a7 : b6; 16. Kf3—h4, Cf5—e4; 17. d2—d3, Kc6—b4! 18. d3 : e4, Le8 : c2+; 19. Kpc1—b1, Jа8 : a2; 20. Cb2—d4, Kf6 : e4; 21. Jle1 : e4, d5 : e4; 22. g2—g4, e4—e3; 23. Cd4 : e3, Jа2—a3; 24. Jg1—g2, Jа3—b3+; 25. Kpb1—a1, Jb3 : e3 и белые сдались).

После 10. Ce1—b2 белым следует развивать слона f1 на e2 или d3 и рокировать в короткую сторону.

Относительно силы варианта Шпильмана в настоящее время трудно высказаться, за почти полным отсутствием серьезных партий, иггранных этим дебютом.

(Продолжение следует).

Партия № 32. Дебют 4-х коней.

Играна на турнире в Гетеборге в августе 1920 г.

Тарраш. (Белые).	Костич. (Черные).
1. e2—e4	e7—e5
2. Kg1—f3	Kb8—c6
3. Kb1—c3	Kg8—f6
4. Cf1—b5	Cf8—b4
5. 0—0	0—0
6. d2—d3	d7—d6
7. Ce1—g5	Cb4 : e3
8. b2 : c3	h7—h6
9. Cg5—h4	Fd8—e7

Партия Капабланка—Ласкер (Петроград, 1914) игралась следующим образом: 9... Ce8—g4; 10. h2—h3, Cg4 : f3; 11. Fd1 : f3, g7—g5; 12. Ch4—g3, Kf6—d7; 13. d3—d4, f7—f6; 14. Фf3—g4, Kpg8—h8. Белые имели все время более свободную игру, и лишь благодаря некоторым упущениям с их стороны, Ласкеру удалось находчивой защитой свести партию в ничью.

10. Jf1—e1	Kc6—d8
11. d3—d4	Ce8—g4
12. h2—h3	Cg4 : f3
13. Fd1 : f3	g7—g5

Следовало сперва играть 13... Kd8—e6, ибо при избранном продолжении этот важный ход конем значительно затрудняется в виду давления слона g3 на пешку e5.

14. Ch4—g3	c7—c6
------------	-------

15. Cb5—c4	Kpg8—g7
16. d4 : e5	

Белые приступают к решительным действиям. Сильно было также и 16. Jа1—d1, сохраняя давление в центре.

Опасаться ответа e5 : d4 белым не приходится, так как после размена e5 : d4, c3 : d4 черные лишаются центральной пешки, белые пешки с раздваиваются и становятся возможным ход e4—e5.

Если на 16. Jа1—d1 черные отвечают Jf8—e8, то 17. h3—h4, после чего у черных ощущается недостаток ходов. Невозможны, например, ходы Kd8—e6 и Kf6—h5, а на 17... e5 : d4 последует 18. e4—e5! Kf6—d7 (если 18... d6 : e5, то 19. Cg3 : e5, Kd8—e6; 20. c3 : d4; 20. e5 : d6, Фe7 : e1+; 21. Jd1 : e1, Le8 : e1+; 22. Kpg1—h2, Kd7—e5; (22... d4 : c3?; 23. Фf3 : c3+); 23. Cg3 : e5. Jе1 : e5; 24. c3 : d4 и белые должны выиграть.

16. d6 : e5	
17. Фf3—f5	Jf8—e8
18. Jа1—d1	Kf6—h5

Угрожая 19... Kh5 : g3; 20. f2 : g3, Фe7—c5+

19. Cg3—h2	
------------	--

Если 19. Jd1—d7?, то Kh5 : g3; 20. Jd7 : e7, Kg3 : f5; 21. Le7 : e8, Kf5—d6!

19. b7—b5	
20. Ce4—b3	a7—a5
21. Jd1—d7	f7—f6
22. Фf5—g4	Kh5—f4
23. Jе1—d1	

Комбинация, предпринятая белыми, оказывается ошибочной и заставляет их форсировать ничью.

После 23. a2—a3 белые сохраняли преимущество в положении; например, 23. a2—a3, Kd8—e6 (если 23... Le8—e7, то 24. Jе1—d1, Le7 : d7, 25. Фg4 : d7! или вместо 24... Le7 : d7, 24... Kd8—e6; 25. Jd7—d6!); 24. Jе1—d1, Jа8—d8 (если 24... Le8—e7, то 25. Jd7—d6); 25. Cb3 : e6, Kf4 : e6. 26. Jd7 : d8, Le8 : d8; 27. Jd1 : d8, Ke6 : d8; 28. Фg4—d7.

23. a5—a4	
24. Jd1—d6	a4 : b3!
25. Jd6 : f6	b3 : a2
26. Ch2 : f4	a2—a1Ф+
27. Kpg1—h2	Kpg7 : f6

Если 27... e5 : f4?, то 28. Фg4—f5, угрожая J : f7+ и Фg6+

28. Cf4 : g5+	h6 : g5
29. Фg4—f5+	Kpf6—g7
30. Фf5 : g5+	

Ничья (вечный шах).

(Примечания И. Л. Рабиновича).

ХРОНИКА.

ПЕТРОГРАД. В начале июля в шахматном кружке при Петроградском Гребном Обществе закончились четыре турнира, в которых принимали участие 39 игроков: 1) в турнире 2-ой категории (игроков 1-ой категории в кружке нет) первое место занял Сарафанников +3½ (из 4), затем Орлов +1½ и Олег Ефремов +1; 2) в турнире 3 категории I—Машилейсон +8 II—Баурун +7 (оба переводятся во 2 категорию) III—Сладкевич +5½, далее Николаев +4½, Б. Ефремов, Линберг и Федоров по +4, Некрасов +3, А.

Пиль и Легефельд по +2½; 3) в турнире 4-ой категории I—Порембский +16, II—Навашин +15, III—Саббатовский +13 и т. д.; 4) в турнире 5-ой категории I—Аплаксин +7, II—В. Сладкевич +6 и т. д.

— 14 июля в Петроградском Шахматном Обществе маэстро П. А. Романовский дал сеанс один о временной игры из 14 партий с результатом: +11=3 (Ф. Вайнштейн, К Дмитриев и Н. Яковлев)

дрес для корреспонденции: Петроград, Забалканский пр., дом 4, кв. 11. С. О. Вайнштейн.

Ответственный Редактор: Редакционная Коллегия

{ С. О. Вайнштейн, Д. Ю. Гессен.
К. А. Дмитриев, Г. Я. Левеиншиш
и П. А. Романовский.