

ПРОЕКТ

«УТВЕРЖДАЮ»

Президент АОО

«Межрегиональная шахматная федерация
Центрального Федерального округа»

«УТВЕРЖДАЮ»

Президент

Региональной общественной организации
«Федерация шахмат и шашек
Владимирской области»

С.Е.Лазарев

« ____ » _____ 2020 года

С.Б.Солонец

« ____ » _____ 2020 года

РЕГЛАМЕНТ
проведения открытого первенства ЦФО
по шахматам 960 (шахматы Фишера)
в рамках XIX фестиваля спортивно-логических игр
«Vladimir OPEN-2020»

20 августа 2020 года

г. Суздаль
2020 год

1. Общие положения

1.1. Открытое первенство ЦФО по шахматам-960 (шахматы Фишера) (далее – соревнование) проводится в рамках XIX фестиваля спортивно-логических игр «Vladimir OPEN-2020» в соответствии с Положением о Фестивале при соблюдении указанных в нем санитарно-эпидемиологических норм и рекомендаций.

1.2. Непосредственное проведение соревнования возлагается на главную судейскую коллегию, утвержденную ШФ ЦФО.

1.3. Главный судья соревнования: спортивный судья всероссийской категории, международный арбитр Крюков Михаил Витальевич (Московская область).

2. Сроки и место проведения соревнования

2.1. Соревнования проводятся 20 августа 2020 года.

2.2. Место проведения соревнования: Владимирская область, г. Суздаль, ул. Коровники, д.45, ГТК «Суздаль».

3. Условия проведения и требования к участникам соревнования

3.1. Соревнования проводятся по правилам игры в шахматы-960 (шахматы Фишера), рекомендованным ФИДЕ и приведенным в приложении к настоящему Регламенту, и в соответствии с дополнениями к настоящему Регламенту, утвержденными судейской коллегией.

3.2. К участию в соревнованиях допускаются все желающие, подавшие заявку на участие и уплатившие турнирный взнос.

3.3. Поведение участников соревнования регламентируется в соответствии с Положением «О спортивных санкциях в виде спорта «шахматы».

3.4. В соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорту в Российской Федерации»:

- запрещается оказывать противоправное влияние на результаты данного официального спортивного соревнования;

- устанавливается запрет для спортсменов, спортивных судей, тренеров, руководителей спортивных команд и других участников соревнования на участие в азартных играх и букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на данное официальное спортивное соревнование.

3.5. Обеспечение читинг-контроля осуществляется в соответствии с требованиями Античитерских правил, утвержденных ФИДЕ, при стандартном уровне защиты.

3.6. Апелляционный комитет соревнования (далее АК) избирается на техническом совещании в составе 5 членов (трех основных и двух запасных).

Протест на решение судьи соревнований может быть подан в письменном виде в АК не позднее 5 минут после окончания спорной партии с внесением залога в размере 2000 рублей. При отказе в удовлетворении протеста залог поступает на покрытие расходов по проведению соревнования. Решение АК является окончательным. Протесты на результаты жеребьевки не принимаются.

4. Система проведения соревнования

4.1. Система проведения соревнования и количество туров (7 или 9) определяются в зависимости от числа зарегистрированных участников.

4.2. При наличии до 10 участников соревнование проводится по круговой системе, при числе участников более 10 человек – по швейцарской системе.

4.3. При швейцарской системе жеребьевка участников соревнования компьютерная с использованием программы SwissManager.

4.4. Контроль времени: 10 минут на всю партию каждому участнику с добавлением 5 секунд за каждый сделанный ход, начиная с первого.

4.5. Партии играют по правилам быстрых шахмат.

4.6. При опоздании к заявленному началу тура более чем на 10 минут участник получает «минус», а его соперник – «плюс».

4.7. Расписание соревнования 20 августа 2020 года:

4.7.1. Приезд и регистрация участников с 11-30 до 12-40, заседание комиссии по допуску и жеребьевка первого тура с 12-40 до 13-00, открытие соревнования в 15-00. начало первого тура в 15-20.

4.7.2. Расписание последующих туров и время закрытия соревнования будут указаны в утвержденном судейской коллегией дополнении к настоящему Регламенту.

5. Условия подведения итогов соревнования.

5.1. Победители и призеры определяются по наибольшей сумме набранных очков.

5.2. При равенстве суммарных очков у нескольких участников занятые места в турнире определяются по дополнительным показателям (в порядке убывания значимости):

- при использовании швейцарской системы:
 - а) результату личной встречи;
 - б) коэффициенту Бухгольца;
 - в) усеченному коэффициенту Бухгольца;
 - г) количеству побед;
- при использовании круговой системы:
 - а) результату личной встречи;
 - б) коэффициенту Бергера;
 - в) количеству побед;
 - г) системе Койя.

6. Награждение победителей и призеров

6.1. Участники, занявшие 1-3 места, награждаются дипломами, медалями и призами. Победитель турниров награждается кубком.

6.2. Лучший участник из Владимирской области награждается дипломом.

6.3. Все призы вручаются на церемонии награждения лично призерам. Призы не передаются и не высылаются. Денежные призы выдаются в наличной форме.

7. Условия финансирования

7.1. Все расходы по организации и проведению соревнования несет оргкомитет турнира. Расходы, связанные с участием в соревнованиях, несут командирующие организации.

7.2. Призовой фонд соревнования формируется за счет турнирных взносов участников и внебюджетных средств. Для участников соревнований установлен турнирный взнос в размере 800 рублей. Для ветеранов (1960 г. р. и старше),

инвалидов, женщин, юношей и девушек (2005 г.р. и моложе) предоставляется 50-процентная скидка.

7.3. Турнирный взнос вносится наличными средствами при регистрации или перечисляется на расчетный счет РОО «Федерация шахмат и шашек Владимирской области».

Банковские реквизиты РОО «ФШШВО» таковы:
ИНН 3327999410, КПП 332701001, расчетный счет 40703810100260000347
в ПАО «МИНБАНК» г. Москва, БИК 044525600,
кор. счет 30101810300000000600.

7.4. Турнирные взносы соревнования распределяются следующим образом: не менее 60% на формирование призового фонда соревнования, остальные средства на расходы, связанные с проведением турнира.

7.5. Количество призов определяется судейской коллегией после регистрации всех участников. Судейской коллегией в зависимости от количества участников в отдельных категориях могут быть предусмотрены дополнительные специальные призы: за лучшие результаты среди женщин, юношей (2005 года рождения и моложе), ветеранов (1960 года рождения и старше), шахматистов Владимирской области.

7.6. Размеры денежных призов объявляются накануне проведения пятого тура. При равенстве набранных очков у двух или более участников денежные призы между ними не делятся, а распределяются согласно занятому месту (с учетом дополнительных показателей).

7.7. Участник имеет право только на один приз.

8. Условия размещения и заявки на участие

8.1. Заявки на участие в соревнованиях представляются на e-mail: vladimirchess@mail.ru.

Базовое размещение в ГТК «Суздаль» г. Суздаля – 1350 руб. за сутки с завтраком («шведский стол»). Проживание в 2-3-х местных номерах. Возможна организация питания в обед и ужин с добавлением к базовой стоимости 800 руб. за сутки.

Возможно альтернативное размещение по цене от 550 руб. за сутки без питания (частный сектор и общежития).

Бронирование проживания в ГТК «Суздаль» – по адресу электронной почты: m.chugreeva@gtk Suzdal.ru – Чугреева Марина, телефоны: (49231)2-09-08, +7 (910)779-00-77 (с понедельника по пятницу, с 09.00 до 17.00).

Бронирование альтернативного размещения – e-mail: vladimirchess@mail.ru, Солонец Сергей Борисович, тел.: +7 (905) 146-95-01, +7 (910) 778-73-00.

Расходы по проезду, питанию, размещению и оплате турнирного взноса несут командирующие организации или сами участники.

8.2. Настоящий Регламент и Положение о проведении XIX Фестиваля спортивно-логических игр «Vladimir OPEN-2020» являются официальным вызовом на соревнование.

ПРАВИЛА ИГРЫ В ШАХМАТЫ 960

1. Начальная позиция в шахматах 960 создается случайным образом, при соблюдении определенных правил. После этого игра развивается так же, как в классических шахматах. В частности, фигуры и пешки имеют те же ходы, и цель каждого игрока состоит в том, чтобы поставить мат королю соперника.

2. Требования к начальной позиции

Начальная позиция для шахмат 960 должна соответствовать определенным правилам. Белые пешки располагаются на второй горизонтали, как в классических шахматах. Все остальные белые фигуры размещаются на первой горизонтали случайным образом, но со следующими ограничениями:

2.1. король должен находиться между двумя ладьями, и

2.2. слоны должны находиться на полях противоположного цвета, и

2.3. чёрные фигуры должны располагаться напротив соответствующих фигур белых.

Начальная позиция может быть создана перед игрой либо с помощью компьютерной программы, либо с использованием костей, монеты, карт и т.д.

3. Правила рокировки в шахматах 960

3.1. В шахматах 960 каждому игроку разрешается один раз за игру сделать рокировку, при которой король и ладья могут перемещаться за один ход. Однако для рокировки требуется несколько разъяснений стандартных шахматных правил, потому что в стандартных правилах предполагается первоначальное расположение ладьи и короля, которое часто не применимо в шахматах 960.

3.2. Как рокировать. В зависимости от расположения до рокировки короля и ладьи, участвующей в рокировке, в шахматах 960 рокировка выполняется одним из четырёх способов:

3.2.1. двухэтапная рокировка: посредством перемещения короля и перемещения ладьи, или

3.2.2. рокировка перестановкой: король и ладья меняются местами, или

3.2.3. рокировка только ходом короля: перемещается только король, или

3.2.4. рокировка только ходом ладьи: перемещается только ладья.

3.2.5. Рекомендации

3.2.5.1. Когда рокировка выполняется человеком на реальной доске, рекомендуется сначала вывести короля за пределы игровой поверхности по направлению к конечной позиции, затем ладья перемещается из своей начальной позиции в свою конечную позицию, и после этого король ставится на своё конечное поле.

3.2.5.2. Конечные позиции короля и ладьи после рокировки должны точно соответствовать их конечным позициям, которые были бы после рокировки в классических шахматах.

3.2.6. Разъяснение

Таким образом, после рокировки на с-фланг (обозначаемой 0-0-0 и известной как длинная рокировка в классических шахматах) король находится на с-поле (с1 для белых и с8 для черных), а ладья находится на d-поле (d1 для белых и d8 для черных). После рокировки на g-фланг (обозначаемой 0-0 и известной как короткая рокировка в классических шахматах) король стоит на g-поле (g1 для белых и g8 для черных), а ладья стоит на f-поле (f1 для белых и f8 для черных).

3.2.7. Примечания

3.2.7.1. Чтобы избежать каких-либо недоразумений, полезно перед рокировкой предупредить соперника: “Я собираюсь рокировать”.

3.2.7.2. В некоторых начальных позициях король или ладья (но не обе фигуры) при рокировке не перемещаются.

3.2.7.3. В некоторых начальных позициях рокировка может быть выполнена на первом ходу.

3.2.7.4. Все поля между начальным и конечным полями короля (включая конечное поле) и все поля между начальным и конечным полями ладьи (включая конечное поле) должны быть свободны, за исключением короля и рокирующей ладьи.

3.2.7.5. В некоторых начальных позициях некоторые поля, которые должны быть свободны в классических шахматах, могут быть заняты во время рокировки. Например, после рокировки на с-фланг (0-0-0) возможно, что поля a, b, и/или e будут всё ещё заняты, а после рокировки на g-фланг (0-0) возможно, что будут заняты поля e и/или h.