

УТВЕРЖДАЮ:
Исполнительный директор
Общероссийской общественной организации
«Федерация шахмат России»
М.В. Глуховский
_____ 2020 г.



Регламент

II (финального) этапа Всероссийских соревнований по шахматам "Белая ладья"
среди команд общеобразовательных организаций.

1. Соревнования проводятся с 20 сентября по 2 октября 2020 года в формате онлайн на интернет-портале play.ruchess.ru.
2. Непосредственное проведение соревнований осуществляет главная судейская коллегия. Главный судья – международный арбитр, спортивный судья всероссийской категории Владимир Николаевич Федоров (г. Новокузнецк, Кемеровская область).
3. Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «шахматы», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 17 июля 2017 г. № 654 (в редакции приказа Минспорта России от 19 декабря 2017 г. № 1087). Настоящие правила применяются с учетом специфики игры онлайн. Статьи: 4; 6.2.3 – 6.2.6; 6.5; 6.8; 6.10.1; 6.10.2; 6.11.2; 6.11.4; 6.12.1; 6.12.2; 7.1 – 7.2.2; 7.4.1 – 7.6; 8; 9.1.2.1 – 9.6.2; 11.12 не применяются.
4. Соревнования проводятся с видеоконтролем.
5. Общие требования.
 - 5.1. Для участия в соревнованиях игроки должны соблюдать технические требования к оборудованию и программному обеспечению, а также требования при проведении соревнований с видеоконтролем, согласно п.7 и п.8 настоящего Регламента соответственно.
 - 5.2. Регистрация на интернет-портале play.ruchess.ru означает согласие на обработку предоставленных персональных данных.
 - 5.3. Капитану команды по e-mail, указанном в заявке, рассылаются логины и пароли для игроков команды до 17 сентября 2020 года.
 - 5.4. Назначенный спортивный судья должен установить дополнительную камеру в игровом помещении и подключиться к Zoom.
 - 5.5. Подключение к видеоконференции в Zoom необходимо не позднее, чем за 30 минут до старта очередного тура. Данные для подключения будут предоставлены назначенному спортивному судье, находящемуся с командой на игровой площадке.
 - 5.6. Во время тура участники команды и назначенный спортивный судья должны находиться на игровой площадке.
 - 5.7. Номер доски, согласно поданной заявке, закрепляется за игроком на все время соревнования. Изменение порядка досок у игроков и замены запрещены.

- 5.8. На игровой площадке у игрока не должно находиться никаких электронных устройств, кроме его игрового компьютера.
 - 5.9. Игрок должен иметь возможность показать игровую площадку с помощью своей веб-камеры.
 - 5.10. Телефоны, гаджеты и другие электронные устройства, кроме персональных компьютеров и средств видеоконтроля должны находиться вне зоны видимости и досягаемости. Спортивный судья может попросить игрока о проведении проверки его личных вещей.
 - 5.11. Необходимо надлежащее и равномерное освещение, в том числе и лиц игроков.
 - 5.12. В браузере должны быть закрыты все окна, кроме игрового. Запрещено использовать, а также открывать во время игры все программы, кроме антивирусной, Zoom, play.ruchess.ru.
 - 5.13. Необходимо, чтобы все уведомления социальных сетей были отключены до начала игры в каждом туре.
 - 5.14. Капитан несет ответственность за подключение к Интернету, периферийное оборудование и устройства, такие как компьютерная мышь, клавиатура, аккумуляторы от ноутбука, экран компьютера и любые кабели, соединяющие эти устройства.
 - 5.15. В случае отказа периферийного устройства и при отключении Интернета во время игры игрок не может покинуть игровую площадку. Техническая помощь оказывается без компенсации времени игрока.
6. Требования к профилю участника.
 - 6.1. В качестве аватара должно быть установлено реальное фото участника, на котором должно быть хорошо видно его лицо. Аватар меняется в профиле с помощью кнопки «Изменить аватар».
 - 6.2. В разделе «Личные данные» участники должны указать свою дату рождения, регион, и город проживания и сделать их видимыми, нажав на кнопку с символом «глаза» рядом с данными (пиктограмма должна быть зеленой). Указать свой пол. После этого необходимо нажать кнопку «Сохранить» внизу страницы.
 - 6.3. В разделе «Социальные данные» в пункте разряд/звание игроки должны указать свой спортивный разряд (при наличии).
 - 6.4. В разделе «Социальные данные» в пункте «О себе» участники должны указать свой ID ФШР.
7. Технические требования к оборудованию и программному обеспечению.
 - 7.1. Персональный компьютер (далее - ПК) должен поддерживать и иметь установленной одну из следующих операционных систем (ОС): Windows XP и выше, Mac OS или Linux.
 - 7.2. Конфигурация ПК должна поддерживать устойчивую работу системы, постоянное (без сбоев) интернет-соединение на скорости не менее 1 Мбт/с.
 - 7.3. На ПК требуется установка одного из следующих браузеров с поддержкой HTML: Google Chrome 17+, Internet Explorer 10+, Mozilla Firefox 11+, Opera 12.1+, Safari 7+). Оперативная память на ПК должна быть не меньше 2 GB.
 - 7.4. Обязательно использование работающей веб-камеры с разрешением не менее 360р.
 - 7.5. Обязательно наличие работающего микрофона и звуковых колонок. Микрофон может быть встроенным в ПК.
 - 7.6. В исключительном случае для организации видеоконтроля назначенный спортивный судья может использовать камеру смартфона. Смартфон должен работать под

управлением Android или iOS. Желательно наличие безлимитного мобильного интернета.

8. Требования к капитанам.

- 8.1. Статус капитана должен быть отражен в заявке.
- 8.2. Капитан не имеет права одновременно быть спортивным судьей соревнования.
- 8.3. Капитаны обязаны присутствовать на соответствующем техническом совещании.
- 8.4. Капитан несет ответственность за дисциплину игроков команды.
- 8.5. Капитан обязан обеспечивать своевременную явку команды на соревнования - настроить и включить достаточное количество устройств для визуального видеоконтроля (должны быть видны компьютеры всех игроков команды) не позднее чем за 30 минут до старта очередного тура.
- 8.6. Капитан имеет право вести переговоры с игроком команды только в присутствии назначенного судьи, как предусмотрено статьей 23.4 правил вида спорта «шахматы».
- 8.7. Капитан не должен вмешиваться в игру в любой форме. Он не должен обсуждать любые позиции на любой доске во время игры.
- 8.8. Капитану не разрешается советовать игрокам команды предложить ничью, отклонить или принять предложение о ничьей. Данные решения игроки должны принимать самостоятельно.
- 8.9. Капитан команды, покинувший игровую площадку без разрешения главного судьи или лица, уполномоченного главным судьей, повторно в нее не допускается.
- 8.10. По окончании матча капитаны команд обязаны утвердить протокол с результатом матча.

9. Fair-Play (честная игра).

- 9.1. Не допускается неуважительное отношение к соперникам и другим игрокам.
- 9.2. На соревнованиях действует комиссия Fair-Play (далее – Комиссия), состоящая из 3-х человек, назначаемых ФШР.
- 9.3. Комиссия может применять любые меры, которые она считает необходимыми и достаточными для обеспечения условий честной игры во время соревнования.
- 9.4. Перед началом каждого тура игровая площадка проверяется назначенным спортивным судьей.
- 9.5. Игрок может покинуть игровую площадку только с разрешения главного судьи или лица, уполномоченного главным судьей.
- 9.6. Наблюдать за партиями членов команды можно только в том случае, если игрок заранее оставит эти партии открытыми и затем будет наводить на них мышью на странице play.ruchess.ru.
- 9.7. Игрок, завершивший свою партию, обязан покинуть игровую площадку.
- 9.8. Игрокам запрещается:
 - 9.8.1. передача своего аккаунта другим лицам;
 - 9.8.2. подключать к своему компьютеру второй монитор;
 - 9.8.3. использование наушников во время игры;
 - 9.8.4. иметь на игровой площадке письменные записи или какие-либо печатные материалы;

- 9.8.5. оценивать партию при помощи любого из встроенных инструментов оценки;
 - 9.8.6. использование дополнительного программного обеспечения, не предусмотренного правилами, Положением и настоящим Регламентом;
 - 9.8.7. общаться по чату или отправлять сообщения своим товарищам по команде или соперникам в любых целях как в чате текущей партии, так и в приватном чате.
 - 9.9. За нарушение любой части п.9.8 игроку выносится предупреждение. За повторное нарушение любой части п.9.8 главный судья объявляет о проигрыше партии этим игроком.
 - 9.10. Систематическое (5 раз и более) нарушение любой части п.9.8 ведет к дисквалификации игрока до конца соревнования.
 - 9.11. Команда дисквалифицированного игрока может быть также дисквалифицирована. Все результаты дисквалифицированной команды в ONLINE аннулируются.
 - 9.12. Решение Комиссии о дисквалификации игрока и его команды является окончательным и не подлежит обжалованию, пересмотру или другому оспариванию.
 - 9.13. Комиссия имеет право направить в Контрольно-дисциплинарную комиссию ФШР (КДК) материалы по делу о дисквалификации спортсмена в соответствии с Положением о спортивных санкциях в виде спорта «шахматы».
 - 9.14. Главный судья должен иметь доступ к записанным видео-и звуковым файлам для потенциальных расследований нарушений правил Fair-Play.
 - 9.15. Регистрация на интернет-портале play.ruchess.ru означает согласие каждого игрока принять вышеупомянутые меры честной игры в качестве условия участия в соревнованиях и соглашается с тем, что его участие осуществляется в соответствии с этими мерами честной игры.
10. Апелляционный комитет (далее – АК) состоит из пяти членов (3-х основных и 2-х запасных), назначаемых ФШР.
 - 10.1. Игрок может обжаловать решение главного судьи при условии подачи заявления капитаном команды в письменной форме в АК не позднее 30 минут после окончания тура с внесением залоговой суммы 3000,00 (три тысячи) рублей. Взнос подлежит возврату в случае положительного решения по заявлению, в противном случае, полученные средства поступают в ФШР на покрытие расходов по проведению соревнования.
 - 10.2. АК имеет право принимать решения по всем заявлениям игроков, за исключением вопросов Fair-Play (п.9). Решение АК является окончательным.
 11. Контроль за соблюдением правил, Положения и настоящего Регламента осуществляется судейской коллегией, в том числе: непосредственным наблюдением, постфактум по просмотру записей (или видеозаписей) матчевых игр, скриншотами, а также с помощью специализированных программ.
 12. Жеребьевка 1-го тура - 20 сентября в 20.00 МСК, жеребьевка всех последующих туров – не ранее, чем через 1 час после окончания предыдущего. Публикуются на интернет-ресурсах play.ruchess.ru и chess-results.com.
 13. Заверенные итоговые таблицы будут размещены и доступны для скачивания на официальном сайте соревнований - www.ruchess.ru